

# Die SteuerwagenSchmiede



## Liebe/r Freund/in der virtuellen Eisenbahn,

du hast dir erfolgreich unser WLE-Repaint (Lok 23) für die ÖBB 2016 von RSSLO heruntergeladen. Um es nutzen zu können, musst du nur die im Ordner befindliche .rwp-Datei mit dem Utilities-Programm des Train Simulators installieren. Falls du nicht weißt wie das funktioniert, schau mal hier nach:

[http://rail-sim.de/wiki/index.php/Paket\\_Manager](http://rail-sim.de/wiki/index.php/Paket_Manager)

Um das Repaint ordnungsgemäß nutzen zu können, muss folgendes AddOn installiert sein:

→ [RSSLO ÖBB 2016](#)

**HINWEIS:** Um das Repaint ordnungsgemäß nutzen zu können, müssen einige .GeoPcDx Dateien kopiert werden. Um welche es sich handelt, kannst du den Screenshots im Downloadordner entnehmen. Du findest sie in den folgenden Verzeichnissen:

### Ursprungsverzeichnisse:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\RSSLO\Locomotiv\Obb2016\Display  
C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\RSSLO\Locomotiv\Obb2016\Engine

### Zielverzeichnisse:

C:\Program Files (x86)\  
Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\RSSLO\Locomotiv\Obb2016\WLE23\Display  
C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\railworks\Assets\RSSLO\Locomotiv\Obb2016\WLE23

Anschließend bitte den Cache leeren und alles sollte einwandfrei funktionieren! ☺

Viel Spaß mit dem Repaint wünscht die

*SteuerwagenSchmiede*





Fragen, Probleme, Lob, Kritik und Verbesserungsvorschläge können [hier](#) gepostet werden.

Dir gefällt unsere Arbeit und du möchtest uns bei unseren laufenden Projekten unterstützen? Wir wären für jede [Spende](#) sehr dankbar.