

# **RPP – RWA OBB CityShuttle ODEG**

## **Inhalt:**

- RWA ÖBB CityShuttle ODEG

## **Systemvoraussetzungen:**

- [ÖBB Cityshuttle Wagen v.1.03](#)

## **Informationen:**

Das Repaint-Paket enthält ein Repaint für die ÖBB CityShuttle Wagen von Railworks-Austria. Es handelt sich hierbei um ein Repaint im „ODEG“-Design. Das Passwort, um auf das Paket zugreifen zu können ist übrigens 612901. Ich wollte nur sichergehen, dass sie diese ReadMe auch lesen. Geändert wurden nur die Außentexturen. Im Innenraum des Wagens wurde Nichts verändert.

## **Installation:**

1. Öffnen sie die „Utilities.exe“ im Railworks-Hauptverzeichnis und klicken sie im Tab „Paket-Manager“ auf „Aktualisieren“.
2. Klicken sie nun auf „Installieren“ und wählen sie die diesem Paket beigefügte .RWP Datei aus.
3. Warten sie bis die Datei komplett installiert wurde.
4. Cache leeren (im Spiel und „Einstellungen -> Werkzeuge“)
5. Fertig, nun ist der Wagen fahrbereit

## **Auswahl im Szenarioeditor:**

Um den Wagen im Szenarioeditor nutzen zu können, aktivieren sie bitte folgende Provider.

- RWAustria\Austria\_RailVehicles

## **Copyright:**

- |                                             |                     |
|---------------------------------------------|---------------------|
| • neu bearbeitete Texturen                  | ©Supergamer11267    |
| • Modell, etc. (siehe Originalwagen ReadMe) | ©Andi M. (RWA) u.a. |

**Danksagungen:**

Mein Dank geht an Andi M., welcher mir die Erlaubnis gab, das Repaint für seine Wagen inklusive Modelldatei zu veröffentlichen. Ich bedanke mich bei allen die bei diesem Paket mitgewirkt haben und werde in Zukunft hoffentlich noch weitere Repaints für andere Wagen von Railworks-Austria erstellen.

Ich wünsche viel Spaß

Jannik Scharff a.k.a Supergamer11267