

In diesem Paket befinden sich die spielbaren Dateien des ER20 (Eurorunner) in Arriva ALEX Lackierung zum Tutorium Teil 3 (Lok-Tutorium) und ein Personenwaggon ALEX 2.Klasse. Der eigene Führerstand ist integriert. Das Tutorium Teil 4 folgt später.

Das Tutorium Teil 3 ist eine separate Veröffentlichung.

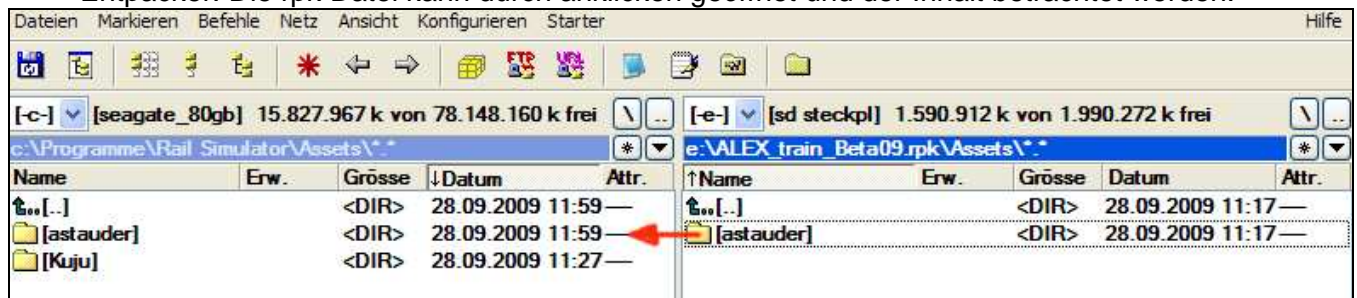
Mit den beiden Komponenten lässt sich ein Zug für KI-Verkehr zusammenstellen, wenn man es nicht so genau nimmt. Der Waggon gehört eigentlich zum „alten Alex“ (2005-2008) und wurde nur virtuell umlackiert. Die echten Arriva Alex Waggonen haben eine andere Bauart.

Beide Modelle sind bereits für den MSTS veröffentlicht worden und kommen aus meiner Reservatenkammer. Der Führerstand wurde für den MSTS ebenfalls schon in 3d gebaut und als Frontbild gerendert. Jetzt wurde der Führerstand in 3d komplettiert außer der Rückwand.

Inhalt : rpk-Datei und Installationsanweisung

Die Installation der rpk-Datei kann auf zwei Arten durchgeführt werden:

- 1.) Mit dem PackageManager, wenn er installiert ist. Der PackageManager.exe wird bei bestehender Verknüpfung der Dateiendung-rpk automatisch bei Doppelklick auf die rpk-Datei gestartet. Den Anweisungen folgen.....
- 2.) Durch Öffnen der rpk-Datei mit Doppelklick in einem 2-Fenster Dateimanager und kopieren. Die meisten neueren Versionen (z.B. Total Commander 6 ff) haben einen eingebauten Rar und Zip Entpacker. Die rpk Datei kann durch anklicken geöffnet und der Inhalt betrachtet werden.



Man öffnet (rechte Seite) bis zur Verzeichnisebene „astauder“ und zieht den ganzen Inhalt ins vorher geöffnete VerzeichnisRail Simulator\Assets\ (linke Seite).

Eine Ebene höher (Assets) geht natürlich auch.

Die Variante 2 ist ggf. auch für Railworks Besitzer anzuwenden, da der PackageManager dort mit einer anderen Dateiendung verknüpft ist.

Im Simulator findet man die Lokomotive unter dem Namen : **ER20_ALEX**

Den Coach (Passenger Car) findet man unter dem Namen : **Personenwaggon Alex 2KI**

(Dies gilt für deutschsprachige Installationen)

Animierte Elemente	TrainControls	Taste	Maus	Cab (Führerstand)	Lokmodell
1	Wipers (Scheibenwischer)	V	ja	ja	ja
2	Startup (Engine)	Z	ja		
3	Glarepanel (Sonnenblende)	B	ja	ja	
4	Reverser (Fahrtrichtung)	W/(-)S	ja	ja	
5	Regulator (Fahrschalter)	A/(-)D	ja	ja	
6	TrainBrakeControl (Bremse)	Ö/Ä	ja	ja	
7	Headlights (Fahrlicht)	H/Shift+H		ja	ja
8	EmergencyBrake (Notstop)	Backslash	ja	ja	
9	Open Doors (Waggon)	T			ja
10-19	nur Anzeigen: Speedometer; Accelerator; Ammeter; Brakepressure (3); Control lights (2) für 2+7				

Nutzungsbedingungen

Alles ist zu Freeware-Bedingungen veröffentlicht und kann von jedermann ins Internet gestellt, bearbeitet und weitergegeben werden, solange es als Freeware angeboten wird. Dafür ist keine Erlaubnis notwendig. Kommerzielle Nutzung ist ohne Genehmigung ausgeschlossen.

Alexzug – ALEX_train_Version1

In this packet you find the playable files for ER20 (Eurorunner) in Arriva ALEX design to the associated tutorial part 3 (Loco-tutorial) and a passenger coach ALEX 2.class. The own cab for the loco is now integrated. The tutorial part 4 for the cab creating follows in the future.

The tutorial part 3 is a separate publishing on page: www.bahn-simulation.de.

You can create a train with the both components for AI-traffic , and driving yourself of course.

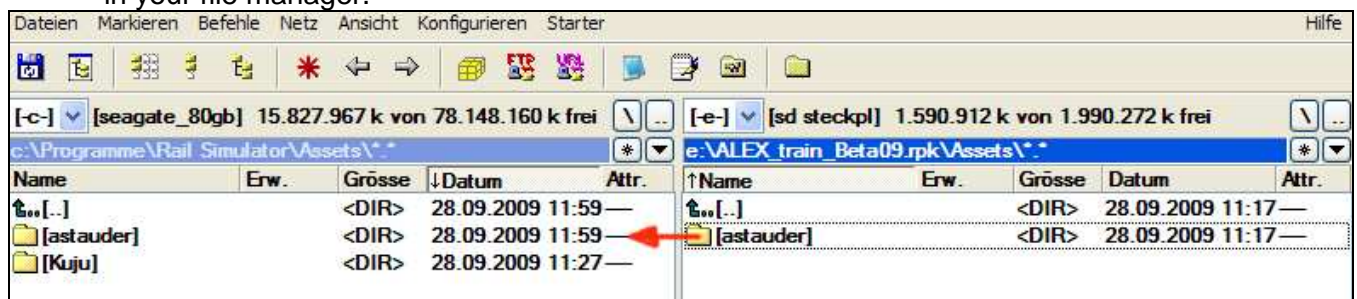
Both of the models are published in the past for the MSTs and come out of my repertory.

The cab was made for the MSTs in 3d and rendered as a picture. Now the cab is a complete build in 3d without the backwall.

Including : rpk-file and installation instructions.

The installation of the rpk-file you can manage in two modes:

- 1.) Using the PackageManager, if you have installed. The PackageManager.exe will be started automatically while existing a link on rpk files by double click on this rpk-file. Please follow the instructions you will get.....
- 2.) By open the rpk-file with a double click in a two windows file manager and copy to the second window like shown as below. The newer versions (e.g. Total Commander 6 ff) do have an included Rar and Zip. The rpk file you could open by mouse click and the content will be shown in your file manager.



You can open (right side) the folder „astauder“ and copy the whole content by slide with the mouse in the opening folderRail Simulator\Assets\ (left side).

One level higher (Assets) will work also of course.

The second variation is also useable for Railworks owner, because the PackageManager uses a different filename ending.

In Simulator you find the locomotive by the name : **ER20_ALEX**

The Coach (Passenger Car) you find by the name : **Coach Alex 2**

(This name appear in all languages without german)

Animated elements	TrainControls	keyboard	mouse	Cab	loco model
1	Wipers	V	jes	jes	jes
2	Startup (engine)	Z	jes		
3	Glarepanel	B	jes	jes	
4	Reverser	W/(-)S	jes	jes	
5	Regulator	A/(-)D	jes	jes	
6	TrainBrakeControl	`/;	jes	jes	
7	Headlights	H/Shift+H		jes	jes
8	EmergencyBrake (Button)	Backspace	jes	jes	
9	Open doors (only coach)	T			jes
10-19	only Dials: Speedometer; Accelerator; Ammeter; Brakepressure (3); Control lights (2) for 2+7				

For further details see the reference card for the keyboard controls.

Copyright

You can use this stuff under freeware conditions in any way without asking me. Only commercial use needs a permission.

astauder

11/2009