

DTG BR 1442 (Leipzig-Riesa) – S-Bahn Mitteldeutschland



Allgemeines

Vorwort

Dies sind zwei Repaints für die BR 1442 von DTG aus dem Leipzig-Riesa DLC. Enthalten sind:

- S-Bahn Mitteldeutschland
- S-Bahn Mitteldeutschland II

Installation

Grundvoraussetzung für die Funktionalität dieser Repaints ist das vorherige entpacken der **LeipzigRiesaAssets.ap** Datei. Zu finden ist diese unter: **RailWorks\Assets\DTG\LeipzigRiesa**

Anschließend gibt es zwei Wege, die Repaints zu installieren.

- Installation über Setup.exe
- Installation der .rwp-Datei über Utilities oder manuell

1. Installation über Setup.exe

Bei einer Installation über die Setup.exe, muss lediglich beantwortet werden, welche Repaints, wo installiert werden sollen. Der Rest, geschieht automatisch.

2. Installation der .rwp-Datei über Utilities oder manuell

Beim entpacken der .rwp-Datei werden alle Repaints installiert. Nachträglich müssen in folgendem Ordner:

RailWorks\Assets\DTG

die install_xxx.cmd Dateien ausgeführt werden, um die notwendigen GeoPcDx-Dateien zu kopieren.

Nutzung der ZZA im Szenario-Editor

Das angezeigte Ziel lässt sich durch ein Doppelklick auf den jeweiligen Wagen und ein eintragen des passenden Buchstaben anstelle von „#“ ändern. Eine Zielliste findet sich im Manuals-Ordner.

Danksagung

Shana	–	Beta-Test / Erstellen der ZZA Texturen
Kaze_64	–	Beta-Test



©mwpt566