

Inhaltsverzeichnis

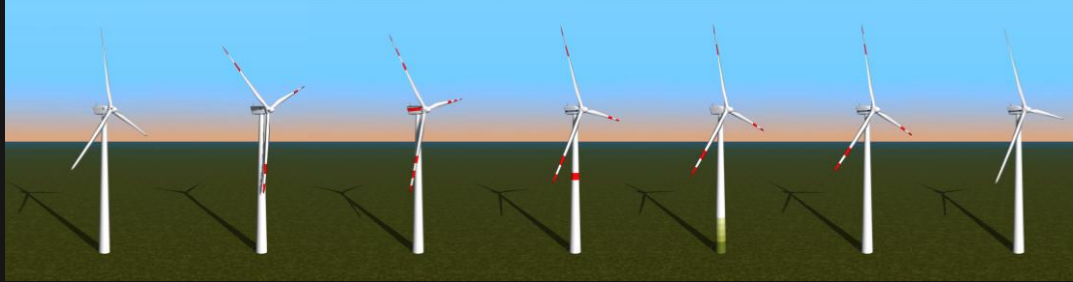
Windkraftanlage (animiert & statisch)	2
Installation	3
Die letzten Worte.....	4



Windkraftanlage (animiert & statisch)

In diesem Paket befindet sich eine überarbeitete Windkraftanlage aus dem Kostenpflichtigen DLC [Freiburg \(Brsg.\) – Basel](#). Die Texturen sind nun aufgeräumt, klar und viel lebendiger in den Farben. Ausserdem stehen dir verschiedene* Modelle zur Verfügung, welche im Train Simulator – ACHTUNG; nur ein Modell von den Sieben möglich – als animierte, oder statische Objekte eingebaut werden können.

*Aufgrund des Train Simulator war es nicht möglich, alle sieben Modelle in die Liste zu setzen, da das Spiel sonst grundlos abstürzt. Jedoch stehen die Texturen (.TgPcDx) zur Verfügung und so muss nur noch eins der sieben Dateien installiert werden.



v. L. n. R.: GE Energy 2.5xl weiss, GE Energy 2.5xl gestreift, Österreichische dreifach gestreift, Vestas gestreift + ring, Deutsche gestreift + grüne ringe, Vestas gestreift, Vestas weiss



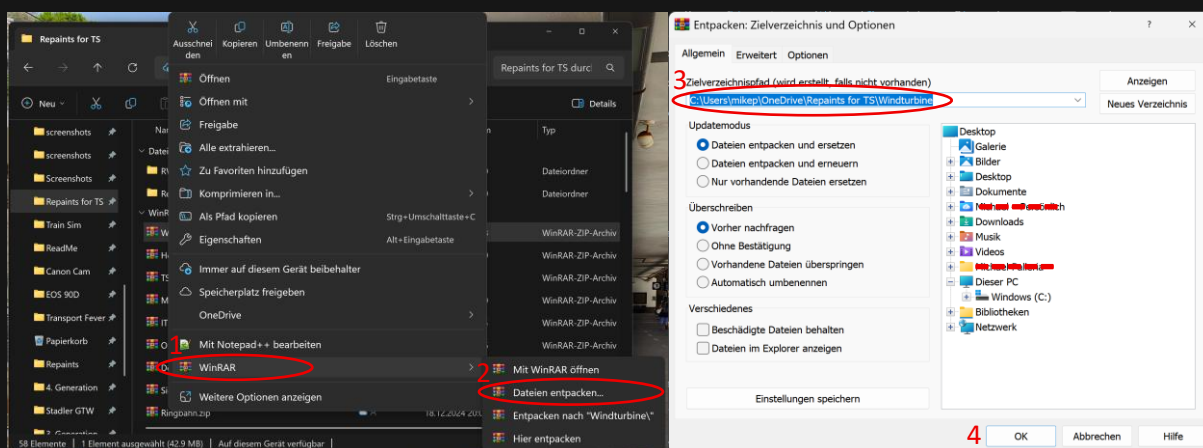
Installation

Dies ist eine Schritt für Schritt Anleitung zu Installation dieses Produkts

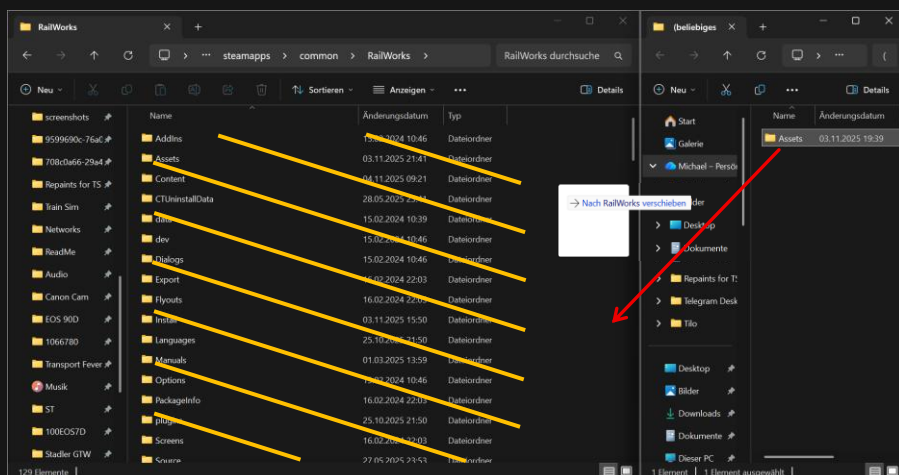
(anwendbar auf alle Drittanbieter Produkte)

Um das Update zu installieren, musst du zuerst die gepackte **.RWP** Datei entpacken.
Öffne dazu die .ZIP Datei und befolge nun diese Anleitung.

Mache mittels einem Rechtsklick auf die RWP Datei¹, danach auf «Dateien entpacken...»², das Zielverzeichnis³ `X:/Programme (x86)/Steam/steamapps/common/Railworks/` bei Nummer 3 einfügen, wobei das X für deine Festplatte steht. Zum Abschluss auf OK klicken⁴ und die RWP Datei wird automatisch und blitzschnell eingefügt.



Speziell im diesen Fall, ist eine Manuelle Installation nötig, da es mehrere RWP Dateien hat. Der Vorgang ist kinderleicht: Mit winRAR oder anderen kompatiblen Programmen öffnest du die ZIP Datei. Darin sind mehrere RWP Dateien zu sehen und eine davon wählst du aus, öffnest sie und danach taucht der Ordner Assets auf. Wie im Bild gezeigt, wählst du diesen Ordner an und verschiebst ihn ins Railworks Hauptverzeichnis. ABER HALT! Nicht in einen Ordner, sondern daneben, WICHTIG. Als letztes die «Dateien im Ziel ersetzen» und es ist erledigt.



Diese Anzahl Elemente ist nur ein Beispiel und hängt stehts von der Datei ab.

302 Elemente werden von (beliebiges Pfad z... nach RailWorks verschoben

Im Ziel sind 269 Dateien mit dem gleichen Namen vorhanden.

✓ Dateien im Ziel ersetzen

↪ Diese Dateien überspringen

↻ Für jede Datei selbst entscheiden

Installiere die Dateien **NICHT** mit dem Utilities Paket Manager des Hauptspiel, da dies oft zu Fehlern führt!

Die letzten Worte

Donation

Damit realisiert sich ein Sparschwein, welches für weitere Projekte investiert werden kann. Dank Deines Beitrags realisiert sich die Möglichkeit, Ideen aufzusuchen (im In- und Ausland) und so in weitere Projekte und Repaints zu investieren bzw. realisieren.

Ich bedanke mich um jeden Cent, den Du mir schenkst. Kein Minimum!

Rechtliches

Dieses Werk wurde mit viel Sorgfalt, Liebe zum Detail und alles in meiner eigener Freizeit errichtet. Das soll gesagt sein! Dieses Werk gehört einzig und allein Michael a.k.a. *calabreeze_italo*. Die Weitergabe ist nicht erlaubt und wird nachverfolgt! Wenn du meine Arbeit gerne mit deinen Freunden oder Bekannten teilen möchtest, so leite ihm bitte zu einer der Plattformen, bei welchen es zum Download gibt.

Bei Fragen oder Unklarheiten stehe ich gerne zur Verfügung.

Danksagung

Dieses Texturen Update wurde in meiner gesamten Freizeit entwickelt und realisiert. Ich bedanke mich bei jenen, die Freude und Spass mit meinem Repaints und Projekten haben, ebenso danke ich allen Community Usern, die teils von Anfang an dabei waren. Den Frischlingen selbstverständlich auch, ohne ihnen würden diese Arbeiten gar nicht von Beliebtheit gewinnen. Weiter bedanke ich mich bei jenen, welche mir geholfen haben, dieses Projekt zu realisieren und zu verfeinern.

Danke :)



[calabreeze_italo](#)



[Rail-Sim.de](#)



[calabreeze_italo](#)



[calabreeze_italo](#)



[Linktree](#)



[Twitch](#)