

Güter von Ost nach West

Teil 5: Amstetten - Linz



Start in Amstetten: Der nächste Abschnitt Richtung Linz beginnt.

Szenario	Güter von Ost nach West - Teil 5: Amstetten - Linz
Version	Release 1.0
Autor	manfred2474
Simulator	Train Simulator Classic
Szenarioart	Standard-Szenario
Startzeit / Dauer	10:00 Uhr, ca. 65 Minuten
Stand	28.06.2026

Bitte diese ReadMe vor der Fahrt lesen. Einige Hinweise zu Verschub, haltzeigenden Signalen und TSC-Eigenheiten sind für eine störungsfreie Fahrt wichtig.

1. Überblick

Weiter geht es mit dem Güterzug von Amstetten nach Linz. Die vorderen Wagen aus Teil 4 werden weiter Richtung Linz / VOEST gebracht. Unterwegs warten Hauptstreckenfahrt, KI-Verkehr, ein Sonderzug der Train Simulator Freunde und mehrere Verschubaufgaben.

Der Schwerpunkt liegt auf einer stimmigen Güterzugfahrt mit abwechslungsreichen Aufgaben. Der Linzer Bereich ist groß, gleisreich und im Train Simulator Classic nicht immer ganz zahm - also bitte aufmerksam fahren und die Funkansagen beachten.

Punkt	Angabe
Projekt	Güter von Ost nach West - Quer durch Österreich
Abschnitt	Teil 5: Amstetten - Linz
Strecke	RSSLO St.Pölten - Linz
Spielerzug	52474
Spielerlok	ÖBB 1116 141 Siemens
Start	Amstetten
Ziel	Linz / Abstellgleis 111
Startzeit im Szenario	10:00 Uhr
Dauer	ca. 65 Minuten
Jahreszeit / Datum	Sommer, 03.07.2026
Wetter	AP Fair Cloud / dynamische AP-Wetterwechsel

Kurzer Ablauf

- Ausfahrt aus Amstetten und Fahrt Richtung St. Valentin.
- Beachtung des vorausfahrenden Talent-Sonderzuges der Train Simulator Freunde.
- Verschubaufgabe in St. Valentin.
- Weiterfahrt über Enns Richtung Linz.
- Einfahrt in den Linzer Verschiebebahnhof / VOEST-Bereich.
- Abschlussaufgabe: Wagen in Linz auf Abstellgleis 111 abstellen.

2. Benötigte Add-ons

Die folgenden Add-ons werden für die vorgesehene Version benötigt. Ohne diese Add-ons kann es zu fehlenden Fahrzeugen, fehlendem Wetter, fehlenden Aufgaben oder einer nicht startbaren Fahrt kommen.

Art	Benötigt
Payware	RSSLO St.Pölten - Linz
Payware	RWA Railjet Advanced / RWA 1116
Payware	AP Sky & Weather Enhancement Pack 2.0
Payware	3DZUG Verkehrspack Güterwagen
Freeware	Scarlet ScriptTrigger - im Downloadpaket enthalten

Hinweis: LocoSwap oder ein Austausch von Fahrzeugen kann zu Problemen führen, weil Aufgaben, Trigger, Kupplungen, Signale und KI-Verkehr auf die vorhandene Zusammenstellung abgestimmt sind.

3. Installation

- Download-ZIP entpacken.
- Die Datei Gueter_von_Ost_nach_West_Teil_5_Amstetten_Linz.rwp mit der Utilities.exe des Train Simulator Classic installieren.
- Train Simulator Classic starten und das Szenario unter der Strecke St.Pölten - Linz suchen.
- Empfehlung: Nach der Installation einmal den Cache leeren, besonders wenn zuvor viel im Editor gearbeitet oder andere Pakete installiert wurden.

Datei-Info

Datei	Wert
RWP	Gueter_von_Ost_nach_West_Teil_5_Amstetten_Linz.rwp
Größe	65.83 MiB
MD5	f502b154f4ffa2fbd8072a9b1f8e93d1

4. Wichtige Hinweise zur Fahrt

Verschub und Geschwindigkeit

In Österreich spricht man betrieblich von Verschub. Für die Verschub- und Werksbereiche dieses Szenarios gilt als Szenario-Vorgabe eine maximale Geschwindigkeit von 20 km/h.

Bitte langsam, aufmerksam und sauber arbeiten - besonders im Bereich St. Valentin sowie im Bereich Linz / VOEST / Verschiebebahnhof. Die 20 km/h sind bewusst konservativ gewählt, damit Aufgaben, Trigger und TSC-Dispatcher möglichst zuverlässig arbeiten.

Halt zeigende Signale / Permission to Pass

Halt zeigende Signale dürfen nur überfahren werden, wenn dies im Szenario ausdrücklich vorgesehen ist. Das kann durch Funkansage, TAB-Genehmigung oder durch ein weiß blinkendes Licht / Permission-to-Pass-Freigabe erfolgen.

Faustregel: Kein Heldentum am roten Signal. Erst Genehmigung, dann weiterfahren. Die Maus schaut mit.

Talent-Sonderzug

Vor dem Spielerzug ist ein Talent-Sonderzug der Train Simulator Freunde auf Trainspotting-Tour unterwegs. Dieser Zug ist Teil der Dramaturgie und sorgt unterwegs für etwas zusätzlichen Betrieb. Kurze Halt- oder Halt-erwarten-Situationen gehören zum Szenario. Bei ruhiger Annäherung sollten sich die Signale in der Regel wieder passend auflösen.

Dynamisches Wetter

Das Szenario verwendet dynamisches Wetter mit dem AP Sky & Weather Enhancement Pack 2.0. Wetterwechsel sind bewusst eingebaut und können je nach Fahrt unterschiedlich stark wirken.

5. Hinweis zur Realitätsnähe

Meine Szenarien orientieren sich möglichst am realen Eisenbahnbetrieb, sollen aber keine 100%ige Umsetzung der Wirklichkeit darstellen.

Im Vordergrund stehen der Spaß am Fahren, eine stimmige Atmosphäre und das Abarbeiten verschiedener Aufgaben. Manche Abläufe lassen sich im Train Simulator Classic nur eingeschränkt oder nur mit kleinen Kompromissen umsetzen.

Fahrpläne von KI-Personenzügen mit Zugnummern sind an reale Vorbilder angelehnt. Zeiten, eingesetztes Rollmaterial und betriebliche Abläufe können jedoch abweichen.

Fiktive Züge sind in dieser ReadMe und/oder im Szenario entsprechend mit „(fiktiv)“ gekennzeichnet.

6. KI-Verkehr

Der KI-Verkehr soll die Westbahn lebendiger machen und gleichzeitig zur Geschichte des Szenarios passen. Enthalten sind Personenzüge, Güterzüge und der besondere Talent-Sonderzug.

Kategorie	Beispiele / Hinweis
Personenverkehr	IC 546, IC 547, IC 549 sowie mehrere WB-Züge
Sonderzug	Talent-Sonderzug der Train Simulator Freunde - (fiktiv)
Güterverkehr	Mehrere Güterzüge - fiktive Züge sind entsprechend gekennzeichnet
Hinweis	Fahrzeiten und Rollmaterial können vom realen Vorbild abweichen.



Unterwegs auf der Westbahn: Begegnungen mit KI-Verkehr sorgen für Betrieb.

7. Szenen aus Teil 5



Güterzug im ländlichen Abschnitt - ruhiges Fahren, sauberes Bremsen, Signale beachten.



Viel Betrieb im Güterbereich: Verschub, abgestellte Wagen und betriebliche Geduld.



Linz / Verschiebebahnhof: Der industrielle Abschlussbereich von Teil 5.

8. Bekannte Besonderheiten

- Das Szenario wurde mehrfach getestet. Dennoch kann der Train Simulator Classic bei KI-Verkehr, Signalen, Dispatcher-Logik oder Wetter je nach System leicht unterschiedlich reagieren.
- Im Verschubbereich bitte wirklich langsam fahren. Viele Aufgaben und Trigger sind eng auf die vorgesehenen Abläufe abgestimmt.
- Bei haltzeigenden Signalen nur dann weiterfahren, wenn die Genehmigung per Funk, TAB oder weißem Blinklicht / Permission to Pass erkennbar ist.
- Dynamisches Wetter kann je Fahrt anders wirken. Das ist gewollt und kein Fehler.
- Ein Fahrzeugtausch per LocoSwap kann die Aufgabe beschädigen oder unlösbar machen.

9. Nutzung, Videos und Weitergabe

- Videos, Streams und Screenshots zu diesem Szenario sind ausdrücklich erlaubt. Über einen Link per PN freue ich mich.
- Änderungen am Szenario sind für den Eigengebrauch erlaubt.
- Bitte keine veränderten Versionen weitergeben.
- Bitte keinen Reupload auf andere Plattformen ohne Rücksprache.
- Keine Spenden. Wenn Dir das Szenario gefällt, reicht ein freundlicher Kommentar vollkommen aus.

10. Danke

Danke an Scarlet für den ScriptTrigger, an Malkondo für wichtige Lua- und Trigger-Grundlagen sowie an die Community für Rückmeldungen, Hinweise und Testfahrten.

Viel Spaß mit Teil 5 von Güter von Ost nach West - Quer durch Österreich.

Auftrag übernehmen, Kaffee bereitstellen, Maus beruhigen - und los.