

Güter von Ost nach West

Quer durch Österreich

Teil 2: Bratislava-Petržalka → Wien

Version 1.0



Start in Bratislava-Petržalka - bereit zur Rückfahrt nach Wien.

ReadMe zur Version 1.0

Autor: Manfred / manfred2474

1. Kurzinfo

Projekt	Güter von Ost nach West - Quer durch Österreich
Teil	Teil 2: Bratislava-Petržalka → Wien
Szenarioname in TSC	Gueter von Ost nach West - Teil 2: Bratislava - Wien
Version	1.0
Szenarioart	Standard-Szenario
Route	RSSLO Ostbahn Wien - Bratislava
Spielerlok	RWA 1116
Startzeit	14:15 Uhr
Zug	ca. 212 m Länge, ca. 876 t Gewicht
Schwerpunkt	Güterzugfahrt, KI-Verkehr, Funkmeldungen, Wetterwechsel, Teilabstellung und Endabstellung

2. Vorwort

Dieses Szenario ist Teil meines persönlichen Projekts „Güter von Ost nach West - Quer durch Österreich“.

Da es für meinen Geschmack im Train Simulator Classic zu wenige Güterszenarien gibt, habe ich begonnen, mir selbst solche Szenarien zu bauen. Im Vordergrund stehen der Spaß am Fahren, das Basteln, das Ausprobieren und eine glaubwürdige betriebliche Atmosphäre.

Ich erstelle diese Szenarien in erster Linie für mich selbst, stelle sie aber gerne auch der Community zur Verfügung. Vielleicht hat ja der eine oder andere genauso Freude an Güterverkehr, realistisch wirkenden Abläufen und etwas Abwechslung abseits des reinen Personenverkehrs.

3. Was erwartet dich?

Nach Teil 1 von Wien nach Bratislava-Petržalka führt Teil 2 wieder zurück nach Wien. Damit wird der erste Abschnitt der Reihe auf der Ostbahn abgeschlossen und die Verbindung zum weiteren Projektverlauf Richtung Westen hergestellt.

Der Güterzug steht in Bratislava-Petržalka bereits fertig gekuppelt bereit. Nach der Übernahme geht es mit der RWA 1116 und rund 876 Tonnen Güterlast zurück nach Österreich.

Unterwegs erwarten dich KI-Verkehr, Funkmeldungen, Wetterwechsel, eine betriebliche Einschränkung im Bereich Bruck an der Leitha / Parndorf Ort sowie Rangier- und Abstellarbeit im weiteren Verlauf.

Der Ablauf ist bewusst nicht als reine Fahrt von A nach B angelegt, sondern soll lebendigen Bahnbetrieb, etwas Disposition und typische Güterzugarbeit vermitteln.

Hinweis: Besonders bei nassem Wetter bitte mit Gefühl anfahren. Die RWA 1116 meldet sonst recht deutlich, wenn der Lokführer zu optimistisch war. Der Fahrdrat hat Humor - aber Radschlupf nicht.



AP Weather sorgt in Teil 2 für deutlich spürbare Wetterstimmung.

4. Enthaltenes Szenario

Im Package ist folgendes Szenario enthalten:

- Güter von Ost nach West - Teil 2: Bratislava - Wien

Als Spielerlok wird die RWA 1116 verwendet.

5. Benötigte Payware

- RSSLO Ostbahn Wien - Bratislava
- RWA Railjet advanced
- 3DZUG Verkehrspack Güterwagen
- AP Sky & Weather Enhancement Pack 2.0

Wichtig: AP Sky & Weather Enhancement Pack 2.0 ist für Teil 2 ein erforderlicher Bestandteil. Die Wetterwechsel wurden über PASS Marker umgesetzt und mehrfach getestet.

6. Benötigte Freeware

- Scarlet ScriptTrigger v11 - im Package enthalten



Unterwegs Richtung Bruck / Parndorf: Betrieb, Einschränkungen und Streckenatmosphäre.

7. Installation

Die Datei „Gueter_von_Ost_nach_West_Teil_2_Bratislava_Wien.zip“ entpacken.

Die darin enthaltene Datei „Gueter_von_Ost_nach_West_Teil_2_Bratislava_Wien.rwp“ mit dem Paket-Manager / Utilities.exe von Train Simulator Classic installieren.

Danach sollte das Szenario im Train Simulator Classic unter den Standard-Szenarien der RSSLO Ostbahn verfügbar sein.

Szenarioname im Train Simulator Classic: „Gueter von Ost nach West - Teil 2: Bratislava - Wien“.

8. Ablaufhinweise

- Start in Bratislava-Petržalka mit bereits fertig gekuppeltem Güterzug.
- Zu Beginn die Ausfahrt aus Bratislava-Petržalka aufmerksam fahren und die Aufgabenhinweise beachten.
- Im Bereich Bruck an der Leitha / Parndorf Ort ist eine betriebliche Einschränkung dargestellt.
- In Kledering wird ein Teil des Zuges abgestellt.
- Der restliche Zugteil wird im Wiener Bereich abgestellt; danach folgt die Lokabstellung.
- Bitte die Funkmeldungen und Aufgabenhinweise beachten.



Personenverkehr und Güterverkehr teilen sich die Ostbahn - manchmal mit Geduld, manchmal mit Dispatcher-Laune.

9. Nutzung, Änderungen und Weitergabe

Das Szenario darf gerne für den persönlichen Gebrauch angepasst oder verändert werden.

Eine Veröffentlichung, Weitergabe, erneute Verteilung oder Verwendung in eigenen Packages ist ohne meine ausdrückliche Zustimmung nicht erlaubt.

Das gilt auch für geänderte Versionen des Szenarios.

Änderungen am Szenario erfolgen auf eigene Verantwortung.

10. Hinweis zum Austausch der Lok

Ein Austausch der Spielerlok, zum Beispiel mit LocoSwap oder ähnlichen Tools, kann zu Problemen führen.

Da Aufgaben, Trigger, Fahrplanlogik und Szenarioablauf auf die vorgesehene Lok abgestimmt sind, kann es nach einem Loktausch passieren, dass das Szenario nicht mehr korrekt abläuft oder einzelne Aufgaben nicht abgeschlossen werden können.

Ein Loktausch erfolgt daher auf eigene Verantwortung.

11. Bekannte Probleme / Hinweise zu Teil 2

- Die Wettersteuerung wurde auf PASS Marker umgebaut und nach aktuellem Stand mehrfach erfolgreich getestet.
- AP Sky & Weather Enhancement Pack 2.0 wird für die vorgesehene Atmosphäre und Wetterlogik benötigt.
- Im Bereich Bruck an der Leitha / Parndorf Ort ist eine betriebliche Einschränkung im Szenario dargestellt.
- In Kledering ist eine Teilabstellung vorgesehen. Bitte die Aufgabenhinweise und Funkmeldungen beachten.
- Nach Änderungen am Szenario, insbesondere nach einem Austausch der Spielerlok, kann es passieren, dass Aufgaben, Trigger oder der Szenarioabschluss nicht mehr korrekt funktionieren.

- Solche Punkte wirken nach aktuellem Stand nicht wie blockierende Szenariofehler, sondern hängen teilweise mit TSC-, Asset-, Dispatcher- oder Installations-Eigenheiten zusammen.

Zusätzlich bekannt und bewusst dokumentiert:

- Ausfahrt Wien Hbf: Ein HALT-Signal bleibt rot und reagiert nicht auf TAB.
- Ausfahrt Wien Matzleinsdorf Abstellgleis 48: Ein HALT-Signal bleibt rot und reagiert ebenfalls nicht auf TAB.
- Diese beiden Signale wirken wie festsitzende TSC-/Streckensignale im Wiener Bereich. Bitte dort besonders aufmerksam fahren und den weiteren Szenarioablauf anhand Aufgabenliste und Funkhinweisen prüfen.
- Die beiden Punkte sind bekannte Fehler/Hinweise für Version 1.0 und werden nicht verschwiegen, sondern sauber dokumentiert.

12. YouTube, Twitch und Let's Plays

Wenn jemand dieses Szenario auf YouTube, Twitch oder einer anderen Plattform vorstellen, streamen oder als Let's Play fahren möchte, freut mich das ausdrücklich.

Eine vorherige Genehmigung ist dafür nicht notwendig.

Ich würde mich aber sehr freuen, wenn mir der Link zum Video, Stream oder Beitrag per privater Nachricht geschickt wird, damit ich es auch sehen kann.

13. Rückmeldungen

Rückmeldungen, Hinweise, Fehlermeldungen oder einfach ein paar Worte zur Fahrt sind natürlich willkommen.

Am besten direkt im jeweiligen Forumsthema oder per privater Nachricht.

14. Danke

Vielen Dank an alle, die das Szenario fahren, testen, Rückmeldungen geben oder einfach Freude an Güterverkehr im Train Simulator Classic haben.

Ein besonderer Dank geht an Scarlet für den ScriptTrigger sowie an Malkondo für die hilfreichen YouTube-Tutorials rund um Szenariobau, Lua und Ansagen.

Ohne solche Tools, Tutorials und die Arbeit der Community wären solche Szenarien deutlich schwieriger umzusetzen.



Zielbereich Wien: Abstellen, sortieren, fertig melden - Güterzugalltag eben.

Viel Spaß und gute Fahrt!

Manfred / manfred2474