



Güter von Ost nach West

Quer durch Österreich

Güterzug Wien-Bratislava-Wien - Teil 1

Beta 1.0

Autor	Manfred / manfred2474
Szenarioart	Standard-Szenario
Strecke	RSSLO Ostbahn Wien - Bratislava
Fahrzeit	ungefähr eine Stunde

ReadMe zur Beta 1.0

1. Vorwort

Dieses Szenario ist Teil meines persönlichen Projekts Güter von Ost nach West - Quer durch Österreich.

Da es für meinen Geschmack im Train Simulator Classic zu wenige Güterszenarien gibt, habe ich begonnen, mir selbst solche Szenarien zu bauen. Dabei steht für mich der Spaß am Fahren, Basteln und Ausprobieren im Vordergrund.

Ich erstelle diese Szenarien in erster Linie für mich selbst, stelle sie aber gerne auch der Community zur Verfügung. Vielleicht hat ja der eine oder andere genauso Freude an Güterverkehr, realistisch wirkenden Abläufen und etwas Abwechslung abseits des reinen Personenverkehrs.

2. Warum die Ostbahn?

Die Ostbahn war für mich ein naheliegender Startpunkt für dieses Projekt.

Ich lebe selbst in Gattendorf und habe dadurch einen persönlichen Bezug zu dieser Strecke und zur Region. Die Mischung aus österreichischem Bahnbetrieb, Güterverkehr, Personenverkehr, Grenznähe und abwechslungsreichen Betriebsstellen macht die Ostbahn für mich besonders interessant.

Mit Güterzug Wien-Bratislava-Wien - Teil 1 beginnt diese Reise von Ost nach West.



Viel Betrieb und Rollmaterial als Kulisse für die Fahrt.

3. Was erwartet dich?

In diesem ersten Teil führt die Fahrt von Kledering nach Bratislava-Petržalka.

Den Spieler erwartet eine Güterzugfahrt auf der Ostbahn mit KI-Verkehr, Funkmeldungen und interessanten betrieblichen Herausforderungen unterwegs. Der Ablauf ist bewusst nicht als reine Fahrt von A nach B angelegt, sondern soll etwas mehr Leben und Abwechslung bieten.

Die Fahrzeit liegt ungefähr bei einer Stunde.



Unterwegs auf der Ostbahn.

4. Enthaltene Szenarien

Im Package sind zwei Szenarien enthalten:

- Güterzug Wien-Bratislava-Wien - Teil 1
- Güterzug Wien-Bratislava-Wien - Teil 1, RWA 1116

In der zweiten Version wird die RWA 1116 als Spielerlok verwendet.

5. Benötigte Payware

- RSSLO Ostbahn Wien - Bratislava - erhältlich über RSSLO oder Steam
 - RSSLO: www.rsslo.com/product/ostbahn/
 - Steam: [Ostbahn Wien Hbf - Hegyeshalom - Bratislava-Petržalka Route Add-On](#)
- 3DZUG Verkehrspack Güterwagen
 - [3DZUG Verkehrspack Güterwagen](#)
- RWA Railjet advanced - erforderlich für das Szenario Güterzug Wien-Bratislava-Wien - Teil 1, RWA 1116
 - [RWA Railjet advanced](#)
- AP Sky & Weather Enhancement Pack 2.0 - optional und nicht zwingend notwendig
 - [AP Sky & Weather Enhancement Pack 2.0](#)

6. Benötigte Freeware

- Scarlet ScriptTrigger v11 - im Package enthalten
 - [Scarlet ScriptTrigger v11](#)

7. Installation

Die Datei Gueterzug_Wien_Bratislava_Wien_Teil 1_Beta.rwp mit dem Paket-Manager / Utilities.exe von Train Simulator Classic installieren.

Danach sollten die Szenarien im Train Simulator Classic unter den Standard-Szenarien der RSSLO Ostbahn verfügbar sein.

8. Nutzung und Änderungen

Das Szenario darf gerne für den persönlichen Gebrauch angepasst oder verändert werden.

Eine Weitergabe, erneute Veröffentlichung oder Verwendung in eigenen Packages ist ohne meine ausdrückliche Zustimmung nicht erlaubt.

9. Hinweise zur Beta

Dies ist eine Beta 1.0.

Das Szenario wurde getestet, trotzdem können je nach Installation, Add-ons, Einstellungen oder TSC-Eigenheiten kleinere Auffälligkeiten auftreten.

Bekannte Punkte:

- In Einzelfällen kann KI-Verkehr zunächst nicht korrekt sichtbar sein.
- Ein kurzer Kamerawechsel kann in solchen Fällen helfen.
- Solche Effekte wirken nach aktuellem Stand eher wie TSC-/Rendering-/Asset-Eigenheiten und nicht wie ein blockierender Szenariofehler.



Im Zielbereich Bratislava-Petržalka.

10. Feedback

Rückmeldungen zur Beta bitte nach Möglichkeit über das Feedbackformular geben.

Feedbackformular: <https://tally.so/r/b5AV06>

Ich werte zuverlässig nur Rückmeldungen über dieses Formular aus. Forumskommentare sind natürlich trotzdem willkommen.

11. Danke

Vielen Dank an alle, die das Szenario testen, Rückmeldungen geben oder einfach Freude an Güterverkehr im Train Simulator Classic haben.

Ein besonderer Dank geht an Scarlet für den ScriptTrigger sowie an Malkondo für die hilfreichen YouTube-Tutorials rund um Szenariobau, Lua und Ansagen.

Ohne solche Tools, Tutorials und die Arbeit der Community wären solche Szenarien deutlich schwieriger umzusetzen.



Zusätzliche Variante mit RWA 1116 als Spielerlok.

Viel Spaß beim Testen und gute Fahrt!

Manfred / manfred2474