

Szenario „Leergut nach Sebaldsbrück für die Strecke „Hannover - Bremerhaven“



Ihr benötigt:

Payware:

VR DB 152

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/74-db-br152-expertline.html>

RailStudio Laaers

<https://railstudios.com/product/frg-laaers-pack/>

Hccrrs

https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p191_hccrrs-autotransporter.html

3Dzug Verkehrspack Güterwagen

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html

BR440

https://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/

weitere benötigte Payware auf der nächsten Seite

IC2

https://store.steampowered.com/app/1109207/Train_Simulator_DB_BR_1465_BR_6682_Intercity_2_Loco_AddOn/

BR 425

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p413_br-425-pro-line.html

RSC Metronompack

https://store.steampowered.com/app/222591/Train_Simulator_Metronom_ME_146_Loco_AddOn/?l=german

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2?c=7>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

Res 676

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>

Freeware:

Laaers 4363 Repaint Pack

<https://railomanie.eu/filebase/entry/351-laaers-4363-repaint-pack/>

3Dzug Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?filebase/48-3dzug-ki-g%C3%BCterwaggons/>

TTB Bonuspack GüterwagenV1.0

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks

Sggnss 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

Robel

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-robel-54-22-v-1-1/>

TTB IC Stw Logo

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/171-ttb-ic-stw-bimdzf-271-bpmbdzf-296-ic-logo/>

weitere benötigte Freeware auf der nächsten Seite

BR440 Repaint NWB

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3811-fan-br-440-nordwestbahn-regio-s-bahn/>

Installiert werden muss auch das in „Freiburg-Basel (218) reloaded Final Edition enthaltende Repaintpack **SWB_146.2 + Dosto_KI_PACK_DE.pdf**

AP Wetter:

Das Szenario ist mit AP-Wetter gebaut worden. Es wird nicht zwingend benötigt, um das Szenario zu spielen. Ich empfehle es aber.

Geisterzüge

„Geisterzüge“ sind ein Bug im TS, bei dem von KI- Zügen zum Beispiel nur Kupplung, die Drehgestelle und nur Licht das Licht dargestellt wird. Diese tauchen gerne mal bei Zugüberholungen und auch generell bei Halt auf freier Strecke auf. Einigermaßen vermeiden lässt sich dieses Phänomen, wenn beim Warten auf den Überholer/Gegenzug in die Außenkameras gewechselt wird und einige Male zwischen der Vorderen und Hinteren gewechselt wird. Es ist zumindest einen Versuch wert.

Hinweise für „Lets Player“

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Luckygod