



Foto aus Train Simulator Classic - Bü 301 zwischen Bf Bobenheim und Worms Hbf

Strecke Mainz - Mannheim (Teilstrecke: Frankenthal Süd - Bobenheim)

Liebe Leserinnen und Leser,

vielen Dank für den Download der Strecke. Es gibt einige wichtige Informationen dazu.

Dieses Streckenprojekt war mein zweites Mal überhaupt, in einem Simulator eine Bahnstrecke zu bauen. Eine Veröffentlichung war immer ungewiss. Man macht so viele Anfängerfehler und möchte erst mal lernen, wie das alles funktioniert.

Und so kam es leider, dass die Strecke ein paar Fehler hat, an denen ich mir stundenlang die Zähne ausgebissen habe. Bei einer Einfahrt in den Wormser Hbf wird manchmal Hp1 + Zs3 Kz 9 signalisiert, obwohl die erste Weiche im Fahrweg im gebogenen Strang befahren wird. Normalerweise müsste dann Hp2 ohne zusätzliches Zs3 signalisiert werden. Das, einige weitere Kleinigkeiten die vielleicht nicht jedem auffallen und der Fakt, dass diese Strecke kein einziges Fremdobjekt enthält, machen sie zu einer Art "Entwurf". Ich habe mit dieser Strecke angefangen, den Streckenbau erst richtig zu lernen, mir zunehmend besondere Mühe bei der Ausgestaltung gegeben, aber Dinge wie Objektbau auf die lange Bank geschoben.

Und somit hat die Strecke leider ein paar Fehler, die ich nicht beheben konnte und es fehlen Dinge wie Bahnhofsschilder und Anzeigetafeln. Letzteres, weil ein Freund von mir (Danke an dieser Stelle an @BlockerChris bzw. @dreieichbahner) diese damals personalisiert gebaut hat, wir sie aber beide nicht mehr gesichert haben.

Nach inzwischen über 2 Jahren nach der "Fertigstellung" (seitdem ist an diesem Projekt praktisch nichts mehr passiert) bin ich gestern nach Ewigkeiten wieder selbst über die Strecke gefahren und habe mich gefragt, warum ich die Strecke, auch wenn sie nicht perfekt ist, nicht der Allgemeinheit zur Verfügung stelle. Vielleicht findet

sich jemand, der die Fehler ausmerzen kann oder möchte, und vielleicht auch jemand, der die Strecke weiter fortführen möchte.

Falls jemand wirklich an den Enden weiterbauen möchte, bitte einmal Bescheid geben. Ich stelle noch einmal meine Festplatten auf den Kopf und schaue wo ich einen noch neueren Stand als diesen hier habe. Denn damals war auch die freie Strecke zwischen Frankenthal Süd und Ludwigshafen-Oggersheim schon komplett ausgestaltet und eine Fahrt bis zur Abzw. Rotes Kreuz (über Ludwigshafen-Oggersheim hinaus) möglich. Deshalb heißt das Projekt auch "Mannheim - Mainz". Einerseits, weil die offizielle Strecke dort beginnt und endet, andererseits weil ich es mir ursprünglich so vorgenommen habe, zu bauen.

Vielen Dank an dieser Stelle für eure Nachsicht und im Voraus für eure Kommentare.

Wichtig für die Installation zu beachten – folgende Assets werden benötigt:

Benötigte Payware

- Aerosoft Koblenz-Trier -> https://store.steampowered.com/app/325981/Train_Simulator_Mosel_Valley_Koblenz__Trier_Route_AddOn/
- DTG Frankfurt-Koblenz -> https://store.steampowered.com/app/325981/Train_Simulator_Mosel_Valley_Koblenz__Trier_Route_AddOn/
- DTG RhineValley1 -> https://store.steampowered.com/app/277768/Train_Simulator_The_Rhine_Railway_Mannheim__Karlsruhe_Route_AddOn/
- DTG Frankfurt High Speed -> https://store.steampowered.com/app/834407/Train_Simulator_Frankfurt_High_Speed_Frankfurt__Karlsruhe_Route_Extension_AddOn/
- PAD-Labs Freiburg-Basel -> https://store.steampowered.com/app/820200/Train_Simulator_Rhine_Valley_Freiburg__Basel_Route_AddOn/
- TBT S-Bahn Rhein-Main -> https://store.steampowered.com/app/774754/Train_Simulator_Frankfurt_SBahn_Rhein_Main_Route_AddOn/
- virtualRailroads Konstanz-Villingen -> https://store.steampowered.com/app/621922/Train_Simulator_KonstanzVillingen_Route_AddOn/
- virtualTracks Berlin-Leipzig -> https://store.steampowered.com/app/376943/Train_Simulator_Berlin__Leipzig_Route_AddOn/
- virtualTracks Münster-Bremen -> https://store.steampowered.com/app/980543/Train_Simulator_Mnster__Bremen_Route_AddOn/
- AP WeatherEP -> https://www.armstrongpowerhouse.com/sky_weather_enhancement_pack_2.0

Benötigte Freeware

Als Paket herunterladbar:

- Radiomaster Objekte -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2453-radiomaster-vegetation/>

- doctorgep kbs680 – hier enthalten -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry-download/4388-allg%C3%A4ubahn-regenerated-v1-0/>
- Schienenbus Signale -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2977-sbs-h-v-kompaktsignale-1-3/>
- Schuster SignalTeam -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1261-signalteam-deutsche-hv-signale-v9-8/>

Alle zusammen hier enthalten: <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry-download/4388-allg%C3%A4ubahn-regenerated-v1-0/>

- CS_addons und Tadel Vegetation -> https://mega.nz/folder/zvxCjCTC#a_8Pqs4F5q6DunA2QfSr6A
- EZY Bahnsteigobjekte -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/5070-ezy-objektsammlung/>
- PR_Stellwerke_01 -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/857-pr-stellwerke-01-v-1-0/>
- RoterStein Objektsammlung -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7388-roterstein-objektsammlung/>
- Schienenbus Vegetation -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2727-sbs-vegetation-1-0/>
- Schuster Freeware -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1876-schuster-freeware-skript-module-und-signal-trigger-v9-11/>
- Schuster SignalTeam-KS -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2921-signalteam-deutsche-ks-signale-v9-8/>
- TrainSimContent Ausgestaltung -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3483-tsc-ausstattungsobjekte/>
- TrainSimContent Gleisobjekte -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3489-tsc-gleisobjekte/>
- TrainSimContent LF-Tafeln -> https://www.dropbox.com/scl/fi/uzyui41pzn63ia6t65l3/TSC_Lf_1-3_Tafeln_V1.0.rar?rlkey=wmjc0r4q1z41dbjuhw3f3pc5s&e;=1&dl;=0
- TrainSimContent OL_System -> <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3451-rsp-tsc-ol-system-v1-36/>
- VulcanProductions GrassPack + TreePack -> <https://www.vulcanproductions.co.uk/rb.html>
- pawerybs -> <https://www.file-upload.net/download-15252328/pawerybs.rar.html>
- TDR1909 Set1, TDR1909 Set2 und TDR Münster-Warstein -> <https://railomanie.eu/filebase/filebase/20-tdr1909-objekte/>

Hinweis zu den TDR Objekten: entweder der Einfachheit halber alle Objekte herunterladen – oder nur die benötigten Objekte, diese sind:

Kategorie Signale / Tafeln:

- TDR_BU_Set.rwp
- TDR_Signaltafelset3.rwp
- TDR_Signaltafelset4.rwp

- TDR_Signaltafelset5.rwp
- TDR_Signaltafelset6.rwp
- TDR_Signaltafel_Set2.rwp
- TDR_H_Tafeln_Szenario.rwp
- TDR_NE3_RA10.rwp

Kategorie Gleisinfrasturktur:

- TDR_Prellbockset.rwp
- TDR_Prellbockset2.rwp

Kategorie Füllobjekte:

- TDR_Absetzcontainerset.rwp
- TDR_Schuppen2_Heuballen.rwp

Kategorie Loftobjekte:

- TDR_Kabelkanal.rwp