

[146.0] RE1 nach Norddeich Mole T2

Du fährst im zweiten Teil der Aufgabe den RE1 weiter nach Norddeich Mole. Beginnen tust du nun wieder im Bremer Hbf und lässt erneut die neuen Fahrgäste zusteigen. Aktuell fährst du nur bis Oldenburg, die Aufgabe wird nach und nach erweitert so wie auch die Strecke erweitert wird nach Norddeich. Da es im TSC keine 146.1 gibt, wurde die 146.0 von Influenzo als Zuglok genutzt.

Benötigtes Payware:

- BR 146.0 MF = <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/132-mf-br1460-expertline.html>
- DBpza 753.0-753.5 = <https://virtual-railroads.de/de/personenwagen/388-dbpza-7530-7535.html>
- DABpza 758.0-758.6 = <https://virtual-railroads.de/de/personenwagen/389-dabpza-7580-7586.html>
- 3DZug Verkehrspack 2 = https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p602_verkehrspack-2.html
- ET 440 = https://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/?l=german
- VT 648 RT = <https://www.railtraction.eu/train-simulator/multiple-units/diesel-multiple-units/br-648.html>
- IC2 RT = nicht mehr verfügbar
- BR 146.5 RT = <https://www.railtraction.eu/db-146-5.html>

Benötigtes Freeware:

- Regio S-Bahn Bremen = <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/10130-regio-s-bahnnetz-bremen-version-1-2-bis-nach-hude-erweitert/>
- 146.0 Niedersachsen Repaint = nicht mehr erhältlich
- 440 Transdev Repaint = <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3811-fan-br-440-nordwestbahn-regio-s-bahn/>
- 648 Nord Repaint Paket = <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1195-br-648-nord-pack-1-1/>

Installation:

Die rwp Datei einfach mit Utilities.exe installieren.

Diese Aufgabe darf nicht ohne Erlaubnis irgendwo anders hochgeladen und weitergegeben werden.

