



Danke, dass Sie sich das Repaint „CT Stadler RS1 DB Bergbahn“ heruntergeladen haben. Das Repaint basiert auf der Baureihe 650 von [ChrisTrains](#). Enthalten ist eine DB-Variante mit neuen Zugzielen für die Strecke „[Im Köblitzer Bergland](#)“.

Installation:

Grundvoraussetzung: [CT Stadler RS1](#)

Öffne das Railworks Hauptverzeichnis, dies sollte unter folgendem Pfad sein:

Lokaler Datenträger (C:) > Programme (x86) > Steam > steamapps > common > Railworks

Entweder mit „Utilities.exe“, die RWP-Datei Installieren oder aus der RWP-Datei den Ordner „Assets“ ins Railworks Hauptverzeichnis kopieren.

Nun müssen Dateien aus dem folgenden Pfad kopiert werden:

Railworks > Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > StadlerRS1 > Wagons > Version DB Zugbus

Die Dateien: „**RS1 DB Zugbus.GeoPcDx**“ und „**RAB DestBoards.GeoPcDx**“ In den Pfad:

Railworks > Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > StadlerRS1 > Wagons > Version DB_Bergbahn

Weiterhin müssen die Dateien aus dem folgenden Pfad kopiert werden:

Railworks > Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > StadlerRS1 > Passenger View

Die Dateien: „**RAB DestBoards Inside.GeoPcDx**“ und „**Stadler RS1 Passenger View**

RAB.GeoPcDx“ In den Pfad: Railworks > Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > StadlerRS1 > Passenger View > Passenger View_DB_Bergbahn

Hinweise:

Ich übernehme keinerlei Haftung, bei evtl. auftretenden Schäden an Soft- und/oder Hardware. Das Repaint darf nicht ohne meine Erlaubnis auf anderen Seiten zur Verfügung gestellt werden. Den Support für dieses Repaint übernehme nur ich.

Dieses Repaint ist lizenziert mit [CC BY-NC 4.0](#) 

Fragen, Kritik, Feedback und Sonstiges, gerne als PN oder Kommentar im Rail-Sim.de Forum.

Viel Spaß mit dem Repaint wünscht die HLL 