



### Güterdienst im Norden Teil 3: Autotransport 2

Willkommen zum dritten Teil von "Güterdienst im Norden". Dieses mal führt dich dein Weg vom Bremer Hauptbahnhof bis nach Speckenbüttel. Dort sollst du Autotransportwagen abholen, welche dann zum Rangierbahnhof Seelze gebracht werden müssen.

Da du auch weiterhin nur mit deiner Lok unterwegs bist, gilt weiterhin Zugart: O und eine Vmax von 140 Km/h.

Das Signal "A002" kurz vor Speckenbüttel (Km 190.0) ist leider mal wieder gestört. Sollte es dir HP0 anzeigen, musst du eine Freigabe anfordern (TAB). Ansonsten sollte es eine ruhige Fahrt, ohne besondere Vorkommnisse werden.

Viel Spaß wünscht Malkondo.

Natürlich benötigt ihr noch ein wenig Pay- und Freeware, wenn ihr alle mitgelieferten Consists nutzen möchtet.

#### Payware:

##### Armstrong Powerhouse

- [AP Wheather 2.0](#) (Funktioniert wohl auch ohne, sieht mit aber besser aus.)
- [AP Cloud Enhancement Pack](#) (Funktioniert wohl auch ohne, sieht mit aber besser aus.)

##### Train Team Berlin

- [Szenario Pack 2](#)
- [Szenario Pack 3](#)
- [Res 676](#)

- [Alle RW Bonuspacks](#)

### 3DZug

- [Verkehrspack 1](#)
- [Verkehrspack 2](#)
- [Laaers Wagen](#)
- [Hccrrs Wagen](#)
- [Nightjet](#)

### ChrisTrains

- [Flirt 3](#)
- [Laaers Wagen](#)

### DTG

- [Metronom Pack](#)
- [IC 2](#)
- [BR 440](#)
- [BR 442](#)
- BR 294

### Virtual Railroads

- [BR 218](#)

### Freeware:

- [Hannover - Bremerhaven](#)
- [TTB Steuerwagen Fahrbar](#)
- [Flirt 3 NWB Repaint](#)

- [Flirt 3 S-Bahn Hannover](#)
- [BR 440 NWB Repaint](#)
- [BR 440 NWB Repaint neu](#)
- [3DZug KI Repaint Pack](#)
- [SBB Wagen](#)
- [Trigger von Scarlet](#)
- [Freeware Script Module und Signal Trigger](#)

Sollte ich etwas vergessen haben, dann einfach in die Kommentare oder in [diesen Thread](#) damit. Nun wünsche ich aber viel Spaß beim spielen des Szenarios.

Einfach die mitgelieferte rwp Datei mit der Utilities.exe aus dem Railworks Hauptverzeichnis installieren. Eine Anleitung gibt es [hier](#).

### **Sonstiges:**

*Sollte sich jemand berufen fühlen das Szenario auf Youtube zu veröffentlichen, so soll bitte mein Name genannt werden und ich bitte um einen Link zum Szenario in der Videobeschreibung.*

*Wenn Rollmaterial getauscht wird, so ist dies in einem Video bitte zu erwähnen und es geschieht natürlich auf eigene Gefahr. Wenn aufgrund dieses Tauschs das Szenario nicht mehr ordnungsgemäß funktioniert, werde ich nicht bei der Lösung behilflich sein.*

*Die Installation und Verwendung des Szenarios geschieht auf eigene Gefahr und ich übernehme keinerlei Haftung für eventuelle Schäden.*

*Außerdem darf das Szenario nicht verändert oder anderswo als auf Rail-Sim.de (oder wo auch immer ich es veröffentliche) hochgeladen werden.*