



Güterdienst im Norden Teil 2: Autotransport 1

Willkommen beim zweiten Teil der Szenario Reihe "Güterdienst im Norden". Diesmal ist es dein Auftrag nach Bremerhaven-Kaiserhafen zu fahren und dort einige Autotransportwagen abzuholen.

In diesem ersten Teil des Auftrags führt dich dein Weg bis zum Hbf in Bremen. Dort hast du einen geplanten Aufenthalt um einige Züge passieren zu lassen, bevor es dann weitergeht nach Bremerhaven.

Bevor du Fahrt bekommst, hat erst der Kollege Vorrang der die Wagen vom Futtermittelwerk Drentwede abholt, die du bereit gestellt hast. Dieser muss allerdings noch auf den EC7 warten. Deine Vmax auf dieser Fahrt beträgt 140 Km/h. Da du aber den Güterzug und auch eine Regio-S-Bahn vor dir hast, empfehle ich eine Vmax von 100 Km/h.

Und jetzt viel Spaß mit bei diesem Szenario. Malkondo (Es könnte sein, dass der entgegenkommende EC7 "unsichtbar" ist. Dann kurz mit der Taste "8" in die Aussenkamera wechseln und ein wenig hin und her fliegen. Ist ein blöder TS Bug, der vorkommt, wenn ein Zug länger steht).

Viel Spaß wünscht Malkondo

Natürlich benötigt ihr noch ein wenig Pay- und Freeware, wenn ihr alle mitgelieferten Consists nutzen möchtet.

Payware:

Armstrong Powerhouse

- [AP Wheather 2.0](#) (Funktioniert wohl auch ohne, sieht mit aber besser aus.)
- [AP Cloud Enhancement Pack](#) (Funktioniert wohl auch ohne, sieht mit aber besser aus.)

- [Szenario Pack 2](#)
- [Szenario Pack 3](#)
- [Alle RW Bonuspacks](#)

3DZug

- [Verkehrspack 1](#)
- [Verkehrspack 2](#)
- [Tds Wagen](#)

ChrisTrains

- [Flirt 3](#)

DTG

- [Metronom Pack](#)
- [IC 2](#)
- [BR 440](#)
- [BR 442](#)
- BR 294

Virtual Railroads

- [BR 218](#)

Freeware:

- [Rollbahn Deluxe](#)
- [TTB Steuerwagen Fahrbar](#)
- [Flirt 3 NWB Repaint](#)

- [BR 440 NWB Repaint](#)
- [BR 440 NWB Repaint neu](#)
- [3DZug KI Repaint Pack](#)
- [SBB Wagen](#)
- [Trigger von Scarlet](#)
- [Freeware Script Module und Signal Trigger](#)

Sollte ich etwas vergessen haben, dann einfach in die Kommentare oder in [diesen Thread](#) damit. Nun wünsche ich aber viel Spaß beim spielen des Szenarios.

Einfach die mitgelieferte rwp Datei mit der Utilities.exe aus dem Railworks Hauptverzeichnis installieren. Eine Anleitung gibt es [hier](#).

Sonstiges:

Sollte sich jemand berufen fühlen das Szenario auf Youtube zu veröffentlichen, so soll bitte mein Name genannt werden und ich bitte um einen Link zum Szenario in der Videobeschreibung.

Wenn Rollmaterial getauscht wird, so ist dies in einem Video bitte zu erwähnen und es geschieht natürlich auf eigene Gefahr. Wenn aufgrund dieses Tauschs das Szenario nicht mehr ordnungsgemäß funktioniert, werde ich nicht bei der Lösung behilflich sein.

Die Installation und Verwendung des Szenarios geschieht auf eigene Gefahr und ich übernehme keinerlei Haftung für eventuelle Schäden.

Außerdem darf das Szenario nicht verändert oder anderswo als auf Rail-Sim.de (oder wo auch immer ich es veröffentliche) hochgeladen werden.