

BR 401 "ICE" Repaintpack



Grundlage / Basis

BR 401 ICE Add-On: https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p513_ice-1--br-401-.html

Installation des Repaintpacks:

Kopieren Sie einfach den vorliegenden **Assets-Ordner** in Ihren RailWorks-Ordner:

Es muss nichts mehr weiter kopiert werden, alle notwendigen Dateien wurden bereits installiert

→ Cache leeren - Geschafft!

Special Thx an folgende Kollegen, ohne deren Mitarbeit dieses Pack so nicht entstanden wäre:

Alexander L., Raphael, Deinfruehstueck und alle anderen die wir jetzt vergessen haben ;)

Optionales Soundupdate (sehr zu empfehlen) Überschreiben bitte zulassen!

Klick mich

Wir wünschen Euch viel Spaß mit diesem Repaintpack.

BR650|001 (Eric) & Matze

Wer unsere Arbeiten mit einer kleinen Aufmerksamkeit belohnen möchte findet hier die Möglichkeit dazu, Vielen Dank vorab





Was wurde alles am ICE geändert:

komplett neue detaillierte Texturen in sauber und verschmutzt, ebenso neue Lampen, angepasster Fst usw...

Einige neue Tk Beklebungen wie z.b von Duplo, 25 Jahre Schweiz, Expo 2000, Frauen WM 2011
und noch ein paar mehr...

Dem Paket liegen für jeden ICE Park fertige **Preloads** bei, somit könnt Ihr den ICE direkt komplett aufstellen bzw. im Quick Drive (Schnelles Spiel) komplett auswählen und los fahren.

Dank der Bezeichnung IGBT oder GTO könnt Ihr sogar auswählen welchen Sound Ihr haben möchtet. Im schnellen Spiel einfach über die Suche anzeigen lassen. Wir haben versucht jedem Werbe ICE auch den richtigen Sound zu geben...

Bitte beachten:

Der Support für die Repaints erfolgt entweder durch die User im Railsim Forum, die meistens schnell weiterhelfen können bei Fragen oder Ihr wendet euch an Eric (BR650/001)

Bei Problemen mit dem jeweiligen **Originalprodukt** steht Euch der Support von 3DZug natürlich jederzeit zur Verfügung.

Es ist nicht erlaubt dieses Repaint Pack irgendwo anders anzubieten!
It's not allowed to offer this Repaint Pack on any other site! Please respect that!

Die Verwendung in Payware Szenarien ist strikt untersagt!

Das verändern der von uns erstellten Texturen usw. ist logischerweise nur privat gestattet!
Wenn jemand etwas verwenden und neu veröffentlichen möchte, möge er bitte entweder Eric oder mich vorab kontaktieren, Besten Dank