



# Frühschicht

## ab

# Nordhafen

Author: ronald\_cn  
Datum: 2024-11-20  
Version: 1.0



## Inhaltsverzeichnis

Beschreibung.....	2
Assets.....	3
Strecke.....	3
Payware.....	3
Freeware.....	4
eigene Objekte.....	5
LUA-Skript.....	5
weise Worte.....	6
Lok tauschen.....	6
Szenario kopieren.....	6
Disclaimer.....	6

## Beschreibung

Du übernimmst die Schicht für einen kurzfristig ausgefallenen Kollegen und bist eben bei deinem Zug angekommen. Eine volle Bremsprobe am Wagenzug wurde bereits durchgeführt. Deine Lok wurde eben an den Zug gestellt und gekuppelt. Daher muss nach dem Aufrüsten noch eine vereinfachte Bremsprobe durchgeführt werden. Ein Rangierbegleiter wird dich dabei unterstützen.

### Zugdaten:

Zugnummer	: 46501
Länge	: 555 m
Masse	: 1371 t
Vmax (signalgeführt)	: siehe Fahrplan
Vmax (anzeigeführt)	: 120 km/h
PZB Zugart	: M
Bremstellung	: P (Lok + 5 Wagen in G, Rest P)
Bremsart	: 4
Bremshundertstel	: 93

### Hinweise:

- nutze den mitgelieferten Fahrplan
- vergiss die Sollgeschwindigkeiten im HUD – orientiere dich ausschließlich an den Geschwindigkeiten im Fahrplan und an denen, die dir im Szenario signalisiert werden
- überlege sehr genau, ab wann ein Geschwindigkeitswechsel zu einer höheren Geschwindigkeit für dich wirksam wird

Das Szenario kann nur dann erfolgreich abgeschlossen werden, wenn du fehlerfrei am Ziel angekommen bist. Eine Auswertung wird dir am Ende des Szenarios angezeigt.



### Aufgabe:

- Durchführung der Zugfahrt von Bremerhaven Nordhafen nach Bremen-Neustadt

Mit diesem Szenario liefere ich ebenfalls einen EbuLa aus. Dieser Fahrplan kann durch die Eingabe der Zugnummer 46501 am Fahrzeuggerät geladen werden.

### Aufrüstvorgang (Vorschlag):

- FS-Beleuchtung einschalten (Shift L)
- Batterie einschalten
- Spitzensignal konfigurieren (Vorn drei weiß)
- Spitzensignal einschalten
- vorderen Panto auswählen
- ggf. E-Bremse auf 240 kN ändern
- HS einschalten (Panto wird automatisch gehoben)
- Eingabe aller Zugdaten (inkl. Driver-ID und ETCS-Level PZB/LZB auswählen)
- erst jetzt das FrBV entsperren
- ETCS-Test durchführen
- Fahrplan 46501 laden

Nachdem der ETCS-Test abgeschlossen ist, bitte den Softkey 4 am GSM-R Fahrzeuggerät betätigen, um mit der vereinfachten Bremsprobe zu beginnen.

## Assets

### Strecke

- Hannover-Bremerhaven (Version 1.0 oder höher)

### Payware

- 3DZug
  - Hccrrs-Autotransporter [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p191\\_hccrrs-autotransporter.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p191_hccrrs-autotransporter.html)
  - Laaers-Autotransporter [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p115\\_laaers-autotransporter.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p115_laaers-autotransporter.html)
  - Verkehrspack 2 [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p602\\_verkehrspack-2.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p602_verkehrspack-2.html)
  - Verkehrspack Güterwagen [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)
- ChrisTrains
  - NS Sgns [https://www.chistrains.com/en/ts\\_product\\_nssgns.html](https://www.chistrains.com/en/ts_product_nssgns.html)
- DTG



- BR204Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/1098161/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_204\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
- DB BR 440 Coradia Continental Loco Add-On  
[https://store.steampowered.com/app/376956/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_440\\_Coradia\\_Continental\\_Loco\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/)
- K-Trains
  - Vectron - class 193 <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193/>
- Kuju
  - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten)  
[https://store.steampowered.com/app/208300/Train\\_Simulator\\_European\\_Loco\\_Asset\\_Pack/](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/)
- RailStudio
  - Laaers cars Pack <https://railstudios.com/product/frg-laaers-pack/>
- RailTraction
  - Sggnss 80 Intermodal container Pack-2  
<https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sggnss80-freightwagons-containerpack-1-86.html>
- RSSLO
  - BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
- TrainTeam Berlin
  - Res 676 Flachwagen  
<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
  - Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
  - DB BR 185.2 ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/77-db-br1852-expertline.html>
  - Sdggmrss Wagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>
  - Sggnss <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
  - Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>
- WaggonWerkstatt
  - WW - DB Sdggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/311-ww-ghs-oppeln.html>

## Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack  
<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Sggnss 80 Repaintpack by alex95 & RDF  
<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- Repaint NWB <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3811-fan-br-440-nordwestbahn-regio-s-bahn/>
- [RDF\_RS] BR 193 Repaintpack  
<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8669-rdf-rs-br-193-repaintpack/>
- Vectron - class 193 reskins <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193-reskins/>



- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- LAAERS 4363 REPAINT PACK <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/351-laaers-4363-repaint-pack/>
- [WLC] 187 324 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8584-wlc-187-324/>
- RW Bonuspack BR 648 V1.1 [https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=90&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=90&cat_name=Bonuspacks)
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 [https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=87&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks)
- TTB Stw. DBpbzfa766 "Reloaded" Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/85-ttb-stw-dbpbzfa766-reloaded-pack/>
- [rdc] vR Sggmrss Repaint ermewa <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9616-rdc-vr-sggmrss-repaint-ermewa/>
- [rdc] VTG Sgns mit Wagenadapter und Wechselbehälter 1.2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9204-rdc-vtg-sgns-mit-wagenadapter-und-wechselbeh%C3%A4lter-1-2/>
- [RDF\_RS] BR185 DB und Mehrsystem Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8284-rdf-rs-br185-db-und-mehrsystem-repaintpack-185-soundupdate-by-linusf/>
- Repaint für vR 185.2 – CAPTRAIN Repaint Pack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3772-vr-br185-captrain-repaint-pack-by-2fast4yoouu/>
- Repaint für vR 185.2 – RAILPOOL Pack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3521-fanbr-185-2-railpool-pack/>
- Repaint Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/302-repaint-db-br110-169-0.html>
- [ronald\_cn] [FortyCS] Doppeltaschenwagen T3000e (Sdggmrss) Repaint und Upgrade <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9671-ronald-cn-fortycs-doppeltaschenwagen-t3000e-sdggmrss-repaint-und-upgrade/>

## eigene Objekte

Das Szenario enthält einige von mir erstellte Objekte. Bitte lasst bei dem manuellen Kopieren der Dateien das Überschreiben ggf. vorhandener Dateien zu.

## LUA-Skript

Da ich am Ende des Szenarios eine Datei erstelle und im Szenario-Ordner speichere, soll jeder nachvollziehen können, dass ich zumindest keine groben Unfug anstelle. Im Szenario-Ordner ist daher auch die von mir erstellte Datei „ScenarioScript.lua“ enthalten.





## weise Worte

### Lok tauschen

Zum Thema Lok Tausch: Bitte ausschließlich gegen ander K-Trains Vectron tauschen. Ich verwende im LUA-Skript Controller, welche nur bei dieser Lok vorhanden sind. Mit anderen Loks wird das Szenario nicht vollumfänglich funktionieren.

### Szenario kopieren

Ohne eine Anpassung im Skript (ScenarioScript.lua) wird die Auswertung am Ende des Szenarios nicht funktionieren. Nach dem Kopieren muss das Skript neu erstellt und der richtige Szenarioordner in der Variablen **REPORTFILE** gesetzt werden.

### Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.