



Kistenzug zum Kaiserhafen

Teil 1 und 2

Author: ronald_cn
Datum: 2024-10-26
Version: 1.0



Inhaltsverzeichnis

Beschreibung.....	2
Assets.....	3
Strecke.....	3
Payware.....	3
Freeware.....	4
eigene Objekte.....	6
LUA-Skript.....	6
weise Worte.....	7
Lok tauschen.....	7
Szenario kopieren.....	7
Disclaimer.....	7

Beschreibung

In diesem Szenario fährst du einen KV-Zug (kombinierter Verkehr) von Hannover Hbf bis zum Kaiserhafen in Bremerhaven. Der Laufweg des Zuges führt über Wulsdorf, Nienburg, Verden und Bremen. Im ersten Teil fährst du von Hannover bis Verden. Im zweiten Teil dann die restliche Strecke von Verden bis zum Kaiserhafen.

Zugdaten:

Zugnummer	: 42483
Länge	: 581 m
Masse	: 1342 t
Vmax (signalgeführt)	: siehe Fahrplan
Vmax (anzeigegeführt)	: 120 km/h
PZB Zugart	: M
Bremstellung	: P (voreingestellt)

Hinweise:

- nutze den mitgelieferten Fahrplan
- vergiss die Sollgeschwindigkeiten im HUD – orientiere dich ausschließlich an den Geschwindigkeiten im Fahrplan und an denen, die dir im Szenario signalisiert werden
- überlege sehr genau, ab wann ein Geschwindigkeitswechsel zu einer höheren Geschwindigkeit für dich wirksam wird

Das Szenario kann nur dann erfolgreich abgeschlossen werden, wenn du fehlerfrei am Ziel angekommen bist. Eine Auswertung wird dir am Ende des Szenarios angezeigt.



Aufgabe:

- Durchführung der Zugfahrt von Hannover bis zum Kaiserhafen

Mit diesem Szenario liefere ich ebenfalls einen EbuLa aus. Dieser Fahrplan wird dem vR-EbuLa-Helfer hinzugefügt und sollte vor dem Fahren der Szenarien der Spielerlok (vR BR 189) hingefügt werden. Nur in diesem Fahrplan stehen die jeweils gültigen Geschwindigkeiten.

Assets

Strecke

- Hannover-Bremerhaven (Version 1.0 oder höher)
- Schwere Fracht für Seddin (Ausgestaltungsobjekte)

Payware

- 3DZug
 - ICE 4 https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p407_ice-4--br-412---pro-train---.html
 - Verkehrspack Güterwagen https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
 - Hccrrs-Autotransporter https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p191_hccrrs-autotransporter.html
 - Laaers-Autotransporter https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p115_laaers-autotransporter.html
 - Snps-Flachwagen https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p551_snps-flachwagen.html
 - Verkehrspack 2 https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p602_verkehrspack-2.html
- ChrisTrains
 - laaers autowagon https://www.christrains.com/en/ts_product_laaers.html
 - NS Sgns https://www.christrains.com/en/ts_product_nssgns.html
 - Stadler Flirt 3 https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerflirt3.html
- DTG
 - BR204Pack01 https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135
 - DB BR 440 Coradia Continental Loco Add-On https://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/
- GoldStar
 - Plasser & Theurer 09 Series Ballast Tamper Pack <https://alanthomsonsim.com/product/gold-star-trains-dr73106-ballast-tamper/>



- Kuju
 - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten)
https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/
- L59
 - Slps-u 725 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/116-slps-u-725.html>
- RailTraction
 - DB IC2 Fernverkehr <https://www.railtraction.eu/db-ic2-intercity.html>
 - Hbbins
<https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/hbbins.html>
 - Sggnss 80 Intermodal container Pack-1
<https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sggnss80-freightwagons-containerpack-1.html>
 - Sggnss 80 Intermodal container Pack-2
<https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sggnss80-freightwagons-containerpack-1-86.html>
- RSSLO
 - BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
 - Vectron – BR 193 AC – AC/DC <https://www.rsslo.com/product/vectron-br-193-ac-ac-dc/>
 - EuroDual – EccoRail https://www.rsslo.com/product/eurodual_eccorail/
- TrainTeam Berlin
 - Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
 - Res 676 Flachwagen
<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
- virtual Railroads
 - Sdggmrss Wagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>
 - DB BR189 VRot ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/62-db-br189-vrot-expertline.html>
 - Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
 - Tadgs 959 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>
 - Sggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
 - Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>
- WaggonWerkstatt
 - WW – DB Sdggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/311-ww-ghs-oppeln.html>

Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack
<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- [rdc] 3DZug Hccrrs Anpassung Wagengewichte
<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8078-rdc-3dzug-hccrrs-anpassung-wagengewichte/>



- Sggnss 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- [Fan] Stadler Flirt 3 NordWestbahn <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2996-fan-stadler-flirt-3-nordwestbahn/>
- [Fan] Stadler Flirt 3 WestfalenBahn <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2376-fan-stadler-flirt-3-westfalenbahn/>
- [Rail-Disk] Stadler Flirt 3 SBH Transdev Hannover <https://www.rail-disk.de/filebase/index.php?entry/142-rail-disk-stadler-flirt-3-sbh-transdev-hannover/>
- DB Infra Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/106-br204-db-infra-pack/>
- Repaint NWB <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3811-fan-br-440-nordwestbahn-regio-s-bahn/>
- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- BR294 DBAG dirty v.1.1 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/785-br294-dbag-dirty-v-1-1/>
- BR294 Wiebe Lok Nr.4 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/769-br294-wiebe-lok-nr-4/>
- Repaint BR187 Raildox https://www.dropbox.com/sh/o55pboagamge53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+Raildox+.rar
- Smartronspaket V1.2 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/239-smartronspaket-v1-2-update-21-05-weiteres-update-w-i-p/>
- [AC3LM] 187 535 - 537 HSL <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3348-ac3lm-187-535-537-hsl/>
- [AC3LM] 187 309 Locon <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3172-ac3lm-187-309-locon/>
- Metrans 383 401 + 383 413 "Carbon Neutral Transport" <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7840-metrans-383-401-383-413-carbon-neutral-transport/>
- Railsystems RP 159 234 "Wilder Wolle" <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7865-railsystems-rp-159-234-wilder-wolle/>
- BR 193 (Vectron) "KI" Repaint Pack 1.0.0 <https://railomanie.eu/filebase/entry/109-br-193-vectron-ki-repaint-pack/>
- [SBS] PZB Magnete 1.3 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3456-sbs-pzb-magnete-1-3/>
- Robel 54.22 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-robelt-54-22-v-1-1/>
- TSC Gleisabspernung <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3484-tsc-gleisabspernung/>
- [TSC] V 100 West V1.0 (Nur Wiebe) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3724-tsc-v-100-west-v1-0-nur-wiebe/>
- [TSC] VT701 Turmtriebwagen (Alpha Version) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3481-tsc-vt701-turmtriebwagen-alpha-version/>



- [TSC] LF1-3 Signaltafelset <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3486-tsc-lf1-3-signaltafelset/>
- [TSC] SKL53 + KLA 03 Beta 0.96 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3479-tsc-skl53-kla-03-beta-0-96>
- RW Bonuspack BR 648 V1.1 https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=90&cat_name=Bonuspacks
- TTB Stw. DBpbzfa766 "Reloaded" Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/85-ttb-stw-dbpbzfa766-reloaded-pack/>
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks
- vR Shimmns Repaint Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/384-vr-shimmns-repaint-pack/>
- VR SDGGMRSS REPAINT PACK 3.0 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-3-0/>
- VR SDGGMRSS WAGGON REPAINTS <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/115-vr-sdggmrss-waggon-repaints/>
- Repaint Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/303-repaint-db-br110-169-0.html>
- [rdc] VTG Sgns mit Wagenadapter und Wechselbehälter 1.2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9204-rdc-vtg-sgns-mit-wagenadapter-und-wechselbeh%C3%A4lter-1-2/>
- [STWS] vR BR 189 Repaint 189 917-8: Lokomotion 917 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2357>
- [rdc] vR Sggmrss Repaint ermewa <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9616-rdc-vr-sggmrss-repaint-ermewa/>
- [ronald_cn] [FortyCS] Doppeltaschenwagen T3000e (Sdggmrss) Repaint und Upgrade <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9671-ronald-cn-fortycs-doppeltaschenwagen-t3000e-sdggmrss-repaint-und-upgrade/>

eigene Objekte

Das Szenario enthält einige von mir erstellte Objekte. Bitte lasst bei dem manuellen Kopieren der Dateien das Überschreiben ggf. vorhandener Dateien zu.

LUA-Skript

Da ich am Ende des Szenarios eine Datei erstelle und im Szenario-Ordner speichere, soll jeder nachvollziehen können, dass ich zumindest keine groben Unfug anstelle. Im Szenario-Ordner ist daher auch die von mir erstellte Datei „ScenarioScript.lua“ enthalten.



weise Worte

Lok tauschen

Zum Thema Lok Tausch: Ich verwende in Skript m. E. n. ausschließlich Standardcontroller von vR, die bei allen Fahrzeugen von vR vorhanden sein sollten. Das Szenario sollte somit auch mit anderen vR-Fahrzeugen funktionieren. Getestet habe ich das allerdings nicht.

Szenario kopieren

Ohne eine Anpassung im Skript (ScenarioScript.lua) wird die Auswertung am Ende des Szenarios nicht funktionieren. Nach dem Kopieren muss das Skript neu erstellt und der richtige Szenarioordner in der Variablen **REPORTFILE** gesetzt werden.

Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.