

Scenario linea dell'anello

S41 ↻ / S42 ↻



Contenuto

Scenario linea dell'anello \cup / \cap	3
Cosa è necessario e cosa deve essere preinstallato?	4
Passiamo ora ai contenuti necessari:	4
Donazione	5



Scenario linea dell'anello ↻ / ↻

La linea ferroviaria dell'anello (Ringbahn) di Berlino è una delle linee più trafficate della S-Bahn berlinese. Mentre nelle ore non di punta vi è un intervallo di 10 minuti, le linee S41 e S42 circolano ogni 5 minuti. Le linee S-Bahn S8, S85, S9, S45, S46 e S47 integrano la frequenza a pochi minuti sulle tratte. Ciò ha reso ancora più difficile realizzare questi scenari con il numero massimo di treni AI. In questo scenario, ad esempio, ci sono 90 treni AI, tra cui treni regionali, tram, metropolitane, treni suburbani e treni a lunga percorrenza. Se vi piaceva viaggiare sulla Ringbahn, ma vi annoiavate perché il traffico ferroviario era quasi inesistente, questo scenario non è certo una cattiva scelta. Con una durata dello scenario di 77 minuti (1h 17) o 75 minuti, in ogni stazione c'è molto da fare. Nelle stazioni di snodo ci sono treni non solo sul binario della Ringbahn, ma anche tutto intorno. Il mio obiettivo era realizzare la realtà nel gioco e ci sono riuscito. Durante il viaggio non c'è solo la classe 483/484 (l'ultima generazione della S-Bahn), qui il traffico era misto; dal vecchio "Suburbano" – la classe 475, il "Tostapane" – la classe 480, il "Mascherino" – la classe 481, al "Tablet" – la classe 483/484.

A questo punto si pone la domanda più importante: **Dove sono gli altri treni AI?**

Già alla prima stazione di Schönhauser Allee si incontrano la linea 2 della metropolitana con il veicolo tipo A3L della BVG e il tram con il Tatra T4D + carrozza B4D-NF di Lipsia. Fino a Frankfurter Allee (Berlino Est) c'è un Tatra T4D o il KT4D usato a Berlino da qualche parte in ogni stazione. Qui bisogna scendere brevemente per vedere cosa passa sopra o sotto. Per sfuggire alla monotonia, il macchinista effettua un check per le stazioni di Ostkreuz, Treptower Park, Hermannstrasse, Südkreuz, Westend e Gesundbrunnen. Ciò significa che il macchinista apre la porta di guida e osserva il cambio dei passeggeri.

Poiché in tutte le altre stazioni il segnale ZAT (invio del treno da parte del macchinista) può essere riprodotto insieme all'annuncio informativo per i passeggeri, il supervisore del binario è anche il macchinista del treno nelle località selezionate.

Tempelhof: l'unico aeroporto nel centro della città! Oggi è chiuso da tempo, ma perché non dovrebbe esserci traffico aereo in uno scenario?

Per mantenere l'orario ed evitare tempi di sosta inutilmente lunghi, è stata data l'istruzione di fermarsi a tutte le fermate intermedie invece di far salire i passeggeri. Questo tempo può essere ridotto di 15 secondi con una sosta di 20 secondi invece di 35. Questi 15 secondi possono essere utilizzati come cuscinetto per la frenata e la partenza e per ridurre i ritardi.

In questo modo, il compito viene comunque portato a termine con successo, anche se si parte dieci secondi prima. Se invece volete giocare a fare gli esperti, l'orario è sempre disponibile nella finestra F1. È incluso anche un orario digitale, in modo che la finestra possa essere visualizzata, ad esempio, su un secondo schermo. Se non si è più sicuri, nella finestra F1 si possono vedere anche i dati di input dell'IBIS.

Tutto quello che c'è da sapere sullo scenario si trova nella pagina successiva!

Cosa è necessario e cosa deve essere preinstallato?

Assicurarsi che il tracciato della Ringbahn sia installato nell'ultima versione 1.30, così come la serie 481 nella versione 1.05.

Tuttavia, per garantire che la ferrovia dell'anello e gli scenari funzionino perfettamente, è necessario l'aggiornamento da parte mia in modo che non ci siano errori o che lo scenario non sia giocabile. Questo si trova nel pacchetto d'installazione, che deve essere installato per primo. Lo scenario viene quindi installato. Questi si trovano nel gioco nella sezione Scenario standard come "S41 Ringbahn" e "S42 Ringbahn".

*Ci sono annunci di piattaforme della regione, che in realtà farebbero parte dello scenario, ma nello script dello scenario il calcolo non sembra funzionare.

Sono felice di lasciare il mio scenario agli appassionati, questo significa che, se qualcuno sappia come funziona, può mettersi in contatto con me e io aggiornerò lo scenario e lo applicherò con una collaborazione. Per favore, non pubblicate nulla senza il mio permesso, non è giusto nei miei confronti. Per realizzare questo scenario sono passati mesi di intenso lavoro nel tempo libero.

Una nota a margine per coloro che non vogliono acquistare il pacchetto di espansione:

Esiste un programma ([Loco Swap](#)) con il quale è possibile scambiare facilmente i veicoli. Ciò significa che, se un veicolo non è disponibile, può essere facilmente sostituito.

Passiamo ora ai contenuti necessari:

Contenuti a pagamento

- Ringbahn versione 1.30
- TTB classe 481 versione 1.05
- Berlino – Lipsia
- TTB Scenariopack 1
- [TTB Scenariopack 3](#) (solo per Ludmilla BR 232)
- [TTB classe 483/484 Expansionspack](#)

Contenuto gratuito

- Airplane Repaints
- BR 481 sound update (non influisce sullo scenario)
- BR 481 sound update per le porte (non influisce sullo scenario)

L'elenco contiene i link per il download: basta cliccarci sopra.

Importante: installare prima i componenti aggiuntivi necessari e poi installare lo scenario.

Donazione

In questo modo si crea un salvadanaio che può essere investito in ulteriori progetti. Grazie alla vostra donazione, ho la possibilità di visitare idee internazionali e di realizzare ulteriori progetti e ridipinture.

Vi ringrazio per ogni Centesimo che mi donate. Nessun minimo!

Note legali

Questo aggiornamento dello scenario è stato realizzato con molta cura, molti sforzi, molte ricerche e tutto nel mio tempo libero. Che sia detto!

Questo lavoro appartiene esclusivamente a Michael alias calabreeze_italo. La condivisione non è consentita e sarà tracciata! Se volete condividere il mio lavoro, per favore indiriztatelo alla piattaforma dove questo è disponibile per il download! Grazie mille

Se avete domande o incertezze, non esitate a contattarmi.

Ringraziamento

Questo lavoro è stato sviluppato e realizzato nel mio tempo libero. Vorrei ringraziare coloro che si divertono e si divertono con le mie ridipinture e i miei progetti, così come tutti gli utenti della comunità, alcuni dei quali sono stati coinvolti fin dall'inizio. Vorrei ringraziare anche i nuovi arrivati, senza i quali questo lavoro non sarebbe così popolare. Vorrei anche ringraziare alcuni amici che mi hanno aiutato a realizzare e perfezionare questo progetto.



[calabreeze_italo](#)



[calabreeze_italo](#)



[calabreeze_italo](#)



[Thurbo GTW on Rail-Sim.de](#)



[Linktree](#)



[Twitch](#)