

Szenario „Ortsdienst in München-Ost (Teil 2) für die Strecke „Tirol: Brenner - Kufstein“



Ihr benötigt:

Payware:

BR 186 von K-Trains

https://k-trains.com/produkt/rada_386/?fbclid=IwAR1EU7Sp9Y9TNgixgyV02zsn-tPsQu-BYHhd_XKKbJ1uNmNRzB4INJ1gBcY7w

Railjet Advanced

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p549_railjet-advanced.html

3Dzug Verkehrspack Güterwagen

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2?c=7>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

MRCE Dispolok Pack

https://store.steampowered.com/app/642800/Train_Simulator_MRCE_Dispolok_Pack_Loco_AddOn/?l=german

Sdggmrss

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>

Freeware:

K-Trains BR186 Repaintpack V2

<https://railomanie.eu/filebase/entry/310-k-trains-br-186-repaintpack-v2/>

3Dzug Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?filebase/48-3d Zug-ki-g%C3%BCterwaggons/>

OEBB Eurofima

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/13-%C3%B6bb-eurofimawagen/>

Sdggmrss Repaint Pack 3.0

<https://railomanie.eu/filebase/entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-3-0/#overview>

ÖBB 1144

<https://railworks-austria.at/filebase/index.php?entry/29-%C3%B6bb-1144/>

ÖBB 2068

<https://railworks-austria.at/filebase/index.php?entry/4-rwa-%C3%B6bb-2068-ki-version/>

Dringend empfohlen:

AP-Wetter V2 + AP Cloud Enhancement Pack

<https://www.armstrongpowerhouse.com/>

Strecken-Upgrade Tirol: Brenner Kufstein von fsclips

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/5256-rsslo-brenner-kufstein-upgrade/>

Geisterzüge

„Geisterzüge“ sind ein Bug im TS, bei dem von KI- Zügen zum Beispiel nur Kupplung, die Drehgestelle und nur Licht das Licht dargestellt wird. Diese tauchen gerne mal bei Zugüberholungen und auch generell bei Halt auf freier Strecke auf. Einigermaßen vermeiden lässt sich dieses Phänomen, wenn beim Warten auf den Überholer/Gegenzug in die Außenkameras gewechselt wird und einige Male zwischen der Vorderen und Hinteren gewechselt wird. Es ist zumindest einen Versuch wert.

Info zum Spielverlauf

Je nach Fahrweise kann es im Szenario zu einem längeren Halt kommen, möglicherweise von bis zu 9 Minuten.

Hinweise für "Lets Player"

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Sollten Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Und jetzt viel Spaß!

Luckygod