



Rekowagen der Deutschen Reichsbahn

Bghw, Bdghw, Bdghwse, WRg, Wgr

- I. Einleitung
- II. Allgemeine Hinweise
- III. Installationshinweise
- IV. Danksagung





I. Einleitung

Ab den 1960er Jahren begann die Deutsche Reichsbahn (DR) ein umfangreiches Programm zur Modernisierung ihres in die Jahre gekommenen Wagenparks. Zwar gab es bereits modernisierte zweiachsige Länderbahnwagen, aus denen nach der Rekonstruktion die Bage und Dage-Wagen hervorgingen, doch eigneten sich diese nicht für den Schnellzugverkehr, da die Laufeigenschaften ab Geschwindigkeiten von über 80 km/h doch sehr eigentümlich waren.

So wurden im RAW Halberstadt zunächst 4-achsige Wagen rekonstruiert. Bis auf die Drehgestelle und der Rahmen blieb jedoch nicht viel übrig von den Spenderfahrzeugen, wurde doch ein völlig neuer Wagenkasten aufgesetzt. Zugelassen für Geschwindigkeiten von 120 km/h fuhren die neuen Bghw-Wagen nun im nationalen und internationalen Schnellzugverkehr. Mit den Jahren wurden über 1000 dieser Reisezugwaggons entweder rekonstruiert oder neugebaut und prägten so maßgeblich für Jahre das Bild der DR. Erst mit der ausgedehnten Beschaffung von neuen Schnellzugwagen gelangten die Bghws auch auf die Nebenbahnen, auf denen sie selbst nach 1994 noch unterwegs waren.

In *Railworks 3: Train Simulator 2012* sind sie nun auch wieder virtuell unterwegs in ihrer dritten, verbesserten Generation.





II. Allgemeine Hinweise

Dieses Wagenset existiert in zwei Varianten, einer Basis- und einer Pro-Version.

1. Basis-Version



4 Bghw-Sitzwagen; davon je 2 Stück als DR und DB AG-Version mit braunem und grauem Dach, Türanimationen, dynamischen Nummern und eigenem Bremsgeräusch (nur AP)



2 Bdghw-Halbgepäckwagen; davon je 1 Stück als DR und DB AG-Version mit grauem Dach, Türanimation und eigenem Bremsgeräusch (nur AP)





2 Bdghwse-Sitzwagen; davon je 1 Stück als DR und DB AG-Version mit braunem Dach, Türanimationen und eigenem Bremsgeräusch (nur AP)



1 Wgr-Büffetwagen mit braunem Dach, dynamischer Nummerierung und eigenem Bremsgeräusch (nur AP)

Dieses Wagenset (**Basisversion**) ist Freeware. Es darf jedoch nur auf solchen Seiten verbreitet werden, auf denen der Autor die die Modelle enthaltene Zipdatei oder andere Archivform selbst zur Verfügung gestellt und / oder hochgeladen hat. Repaints oder sonstige zur Veröffentlichung vorgesehene Veränderungen bedürfen der ausdrücklichen Genehmigung des Autors. Veränderungen am Modell selbst, die durch Rückkonvertierungen o.ä. Verfahren entstanden sind, sind grundsätzlich nicht gestattet. Für eventuell entstehende Schäden an Hard- und / oder Software wird keine Haftung übernommen.





2. Pro-Version

Zusätzlich zu den Wagen der Basis-Version sind folgende Fahrzeuge enthalten:



WRg-Mitropa-Speisewagen (RIC) der 1. Bauserie mit einem Küchenfenster, internationaler Anschrift, dynamischer Nummerierung und eigenem Bremsgeräusch (nur AP)



WRg-Mitropa-Speisewagen der 2. Bauserie mit drei Küchenfenstern, dynamischer Nummerierung und eigenem Bremsgeräusch (nur AP)



WRg-Speisewagen der 2. Bauserie mit drei Küchenfenstern, schwarzem Längsträger und eigenem Bremsgeräusch (nur AP) der „Dampfzug-Freunde Spreewald“ Lübbenau



WRg-Mitropa-Speisewagen (RIC) der 2. Bauserie mit drei Küchenfenstern, dynamischer Nummerierung und eigenem Bremsgeräusch (nur AP) der „Dampfzug-Freunde Spreewald“ Lübbenau





MITR

Die Speisewagen der **Pro-Version** sind Donationware und auf der folgenden Internetseite gegen einen beliebigen Betrag (mindestens jedoch € 1,00) erhältlich:

<http://www.rw-0381.blogspot.de/p/download-spezial.html>

Dieses Wagenset (**Pro-Version**) ist Donationware. Es darf nicht über andere Wege als über die Internseite <http://www.rw-0381.blogspot.com> verbreitet werden. Repaints oder sonstige zur Veröffentlichung vorgesehene Veränderungen bedürfen der ausdrücklichen Genehmigung des Autors. Veränderungen am Modell selbst, die durch Rückkonvertierungen o.ä. Verfahren entstanden sind, sind grundsätzlich nicht gestattet. Für eventuell entstehende Schäden an Hard- und / oder Software wird keine Haftung übernommen.



SPREEWALD



III. Installationshinweise

Zum Entpacken des Zip-Verzeichnisses, in der sich die Installationsdateien befinden, bitte in der Eingabeaufforderung das Passwort *VNR-78225* eingeben. Anschließend können die im Archiv befindlichen Dateien entpackt werden. Mittels des *Railworks*-Installationsprogrammes (*Paket-Manager*) werden die Wagen installiert. Innerhalb von *Railworks* werden diese dann im Szenarioeditor wie folgt freigeschaltet:



- den blauen Würfel mit dem orangen Dreieck drücken, es öffnet sich auf der rechten Bildschirmseite ein neues Scroll-Fenster



- in der oberen Scroll-Leiste des rechten Fensters den Punkt *DR* auswählen, es öffnet sich eine neue Liste mit Kästchenauswahl

- den Punkt *Bghw* mit grünen Haken in den Kästchen rechts versehen

Achtung: Die Fahrzeuge sind mit dem *Railworks*-Standardsound ausgestattet. Für die Besitzer des *MK1/2 Coach Sound Pack* von Armstrong Powerhouse befinden sich im Archiv die passenden bin-Dateien. Der dazugehörige Ordner wird in folgendes Verzeichnis entpackt, vorhandene Dateien überschrieben:

...*Steam/SteamApps/Common/Railworks*





Die Wagen sind nun unter der Waggonauswahl im Szenarioeditor anwählbar. Dabei existiert der folgende, mit dem Präfix *DR-* beginnende Namensschlüssel (Beispiele):

- Bghw-1* = Sitzwagen, Variante 1
- Bdghw-2* = Halbgepäckwagen, grün, Variante 2
- Wgr-1* = Büffetwagen, braun-creme, Variante 1
- Wrg-4* = Speisewagen, rot, Variante 4

Hinweis: Probleme mit seltsamen Punkten auf den Texturen? Einfach in den Grafikeinstellungen den Punkt „Objekttextur“ auf die höchste Stufe stellen.

Tip: Bei www.Virtual-Railroads.de gibt es mit der BR 143 / 243 passendes Lokmaterial.

(Art. Nr.: vR-10-2012)





VI. Danksagung

An dieser Stelle sei *Madison* aus dem Rail-Sim.de-Forum gedankt, der tatkräftig bei der Umsetzung der neuen Geräusche und dem Vorabtesten mitgewirkt hat. Ebenso *Holzländer* fürs Testen und die Anregungen von selber Stelle.

Rostock, 08.08.2012

© Mathias Müller (disco-b@gmx.de)

www.rw-0381.blogspot.com

