

Inhalt

Repaint Airbus A320	2
Ripinto Airbus A320	3
Installation des Modell	4
Installazione del modello.....	4
Die aktuellen Fluggesellschaften im Spiel umgesetzt.....	5
Donation	8



Repaint Airbus A320

In diesem Paket findest du ein Repaint der Airbus A320 Flotte. Enthalten sind verschiedene Flugzeuge aus verschiedenen Ländern. Diese A320 können im Strecken- sowie Szenariobau eingesetzt werden und auf den Originalstrecken Berlin – Wittenberg, Berlin – Leipzig, oder Mitten durch Seddin gesichtet werden. Da der TS nur ein animiertes Flugzeug im Betrieb sieht, habe ich die Repaints so erstellt, dass man jede Textur individuell kopieren und einfügen kann. Für den Einbau stehen alle Modelle einzeln zur Verfügung. Durch ein intensives Upgrade habe ich 25 verschiedene Modelle erstellt. Darunter findet man Flugzeuge mit den klassischen CFM56 A Triebwerken, den IAE V2500 sowie die CFM Leap Triebwerke für die A320neo Familie. Im Spiel sieht man den Unterschied nicht, da es ein einziges Modell gibt. Sichtbar sind hingegen alle Modelle; von der Originalität der Tragflächen über sichtbare Details unterhalb des Rumpfs oder entlang des Rumpfs, sowie am Heck.

Für jene, die gerne ihr eigenes Flugzeug anstreichen möchten, gibt es Vorlagen und Schablonen, womit man sauber arbeiten kann, ohne die Details verdecken zu müssen. Hierfür eignet sich [Paint.net](#) am besten. Eine Übersicht aller Flugzeuge findet sich auf der letzten Seite :)

Damit alles reibungslos funktioniert, benötigst du folgendes:

- [Berlin – Leipzig](#)

Beim Erstellen eines Szenarios oder beim Einbauen in einer Strecke, muss der Provider [virtualTracks](#) → [Berlin – Leipzig](#) aktiviert werden. Die Flugzeuge befinden sich unter [Menschen und Fahrzeugen](#) und sind mit dem Buchstaben [A](#) zu finden. Den animierten Flieger muss man eine Strecke bauen, welche unter den Straßen zu finden ist und ist ebenfalls mit dem Buchstaben [A](#) auffindbar. Danach fliegt das Flugzeug diese Route einmal ab und startet wieder bei null, sobald es das Ende erreicht hat.

Um die Lackierung des animierten Fliegers zu ändern, muss die Texturdatei (TgPcDx) aus dem jeweiligen Ordner; [Assets\virtualTracks\Berlin-Leipzig\Scenery\Vehicles\A320 *Airline Name*](#) kopiert und im folgenden Ordner; [Assets\virtualTracks\Berlin-Leipzig\Scenery\Vehicles\Airbus\airbus a320-200\](#) überschrieben werden.

Damit ist die ganze Hexerei abgeschlossen. Viel Spaß beim Flughafenausbau :)

Ripinto Airbus A320

In questo pacchetto troverete una riverniciatura della flotta di Airbus A320. Sono inclusi vari aerei di diversi Paesi. Questi A320 possono essere utilizzati nella creazione di rotte, nello scenario e possono essere visti sulle rotte originali Berlino - Wittenberg, Berlino - Lipsia o *Mitten durch Seddin*. Poiché il TS vede solo un aereo animato in funzione, ho creato le ridipinture in modo che ogni texture possa essere copiata e incollata individualmente. Attraverso un intenso aggiornamento ho creato 25 modelli diversi. Questi includono aerei con i classici motori CFM56 A, gli IAE V2500 e i motori CFM Leap per la famiglia A320neo. Non è possibile vedere la differenza nel gioco, poiché c'è un solo modello. Tuttavia, tutti i modelli sono visibili; dall'originalità delle ali ai dettagli visibili sotto o lungo la fusoliera, così come sulla coda.

Per gli appassionati che desiderano dipingere il proprio aereo, esistono modelli e stencil con i quali è possibile lavorare in modo pulito senza dover coprire i dettagli. Paint.net è il più adatto a questo scopo. Una panoramica di tutti gli aerei si trova nell'ultima pagina :)

Affinché tutto funzioni senza problemi, è necessario quanto segue:

- [Berlino – Lipsia](#)

Quando si crea uno scenario o lo si installa in un percorso, è necessario attivare il provider [virtualTracks](#) → [Berlino - Lipsia](#). Gli aerei si trovano sotto le **persone e veicoli** e si possono trovare con la lettera **A**. È necessario costruire un percorso per l'aereo animato, che si trova sotto le strade e si trova anch'esso con la lettera **A**. L'aereo vola quindi su questo percorso. L'aereo percorre questo percorso una volta e riparte da zero non appena raggiunge la fine.

Per cambiare la livrea dell'aereo animato, il file di texture (TgPcDx) deve essere copiato dalla rispettiva cartella; [Assets\virtualTracks\Berlin-Leipzig\Scenery\Vehicles\A320 *Nome compagnia aerea*](#) e sovrascrivere nella seguente cartella; [Assets\virtualTracks\Berlin-Leipzig\Scenery\Vehicles\Airbus\airbus a320-200\](#)

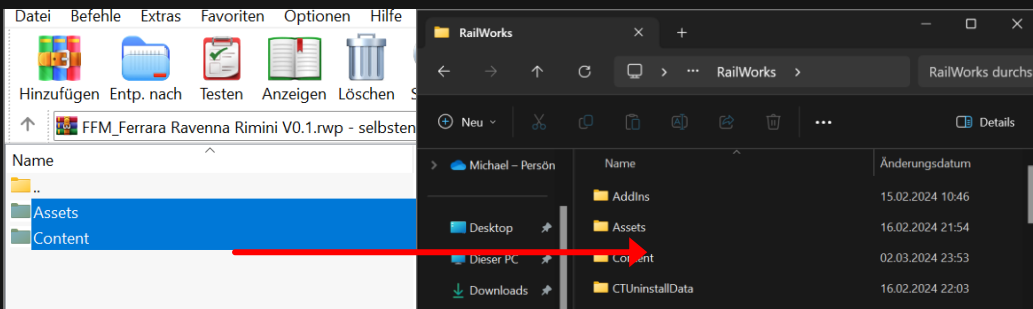
Questo completa tutte le stregonerie. Divertitevi con l'espansione dell'aeroporto :)

Installation des Modell

Zunächst benötigt man ein kompatibles Programm für das Entpacken einer RAR/ZIP Datei. Hierfür gibt es zum Beispiel WinRAR oder 7-Zip, welche diese Dateien öffnen können. (Die untenstehenden Bilder dienen als Beispiele zur Verbesserung des Vorgangs)

Als nächstes rufe in der Windows Bibliothek dein Railworks Hauptverzeichnis auf. Jetzt öffne in einem zweiten Fenster dein Download Ordner und öffne die **Airbus A320 Repaints** Datei. Kopiere den Ordner **Assets** aus dem Archiv und füge es anschliessend ins Railworks Hauptverzeichnis ein. Es taucht eine Meldung auf «Dateien überschreiben» bei der auf «alle Dateien überschreiben» bestätigt werden muss. Damit ist die ganze Hexerei somit beendet.

➔ Eine Installation über den Railworks Utilities Package Manager ist möglich, könnte ggf. auch Fehler machen und nicht sauber installieren.



Das Railworks Hauptverzeichnis findest du unter: **C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks**

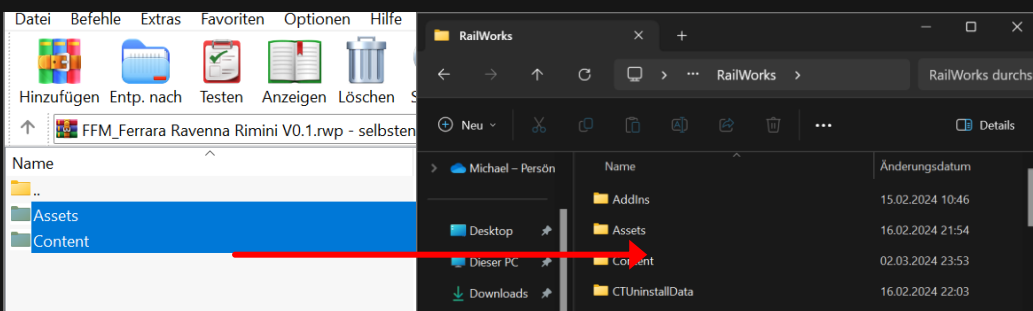
(euer Datenträger, z.B. C oder D)

Installazione del modello

Innanzitutto, è necessario un programma compatibile per decomprimere un file RAR/ZIP. Ad esempio, WinRAR o 7-Zip possono aprire questi file.

Quindi, aprire la cartella principale di Railworks nella libreria di Windows. Aprite ora la cartella dei download in una seconda finestra e aprite il file **Airbus A320 Repaints**. Copiare la cartella Assets dall'archivio e incollarla nella directory principale di Railworks. Appare il messaggio "Sovrascrivi i file" e bisogna confermare "Sovrascrivi tutti i file". Questo pone fine a tutte le operazioni di stregoneria.

➔ L'installazione tramite il Package Manager di Railworks Utilities NON è possibile!



La directory principale di Railworks si trova in: **C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks**

(il vostro supporto dati, ad esempio C o D)

Die aktuellen Fluggesellschaften im Spiel umgesetzt

Airbus A320ceo (classic engine option)



A320 Airtaly



A320 Air New Zealand (V2500)



A320 Airberlin



A320 SundAir (ex. Airberlin)



A320 Alitalia



A320 Austrian



A320 Chair Airlines



A320 Easyjet



A320 Edelweiss



A320 Condor (Sunshine)



A320 Germania



A320 ITA Airways "Born in 2021"



A320 Lauda Europe



A320 Lufthansa old livery



A320 Lufthansa new livery



A320 Swiss Int. Air Lines



A320 Wizz Air (V2500)

Airbus A320neo (new engine option)



A320neo Austrian



A320neo Condor (Passion)



A320neo Lovehansa (Lufthansa)



A320neo ITA Airways



A320neo Lufthansa



A320neo Spirit Airlines



A320neo Swiss Int. Air Lines



A320neo Wizz Air

Donation

Damit realisiert sich ein Sparschwein, welches für weitere Projekte investiert werden kann. Dank Deiner Spende realisiert sich die Möglichkeit, International Ideen aufzusuchen und so weitere Projekte und Repaints zu realisieren.

Ich bedanke mich um jeden Cent, den Du mir schenkst. Kein Minimum!

In questo modo si crea un salvadanaio che può essere investito in ulteriori progetti. Grazie alla vostra donazione, ho la possibilità di visitare idee internazionali e di realizzare ulteriori progetti e ridipinture.

Vi ringrazio per ogni Centesimo che mi donate. Nessun minimo!

Rechtliches

Dieses Upgrade wurde mit viel Sorgfalt, viel Aufwand, langes recherchieren und alles in meiner eigenen Freizeit errichtet. Das soll gesagt sein!

Dieses Werk gehört einzig und allein Michael alias calabreeze_italo. Die Weitergabe ist nicht erlaubt und wird nachverfolgt! Wenn du mein Repaint gerne teilen möchtest, so leite ihm bitte zu der Plattform, wo es dies zum Download gibt! Danke

Bei Fragen oder Unklarheiten stehe ich gerne zur Verfügung.

Danksagungen

Diese Arbeit wurde in meiner gesamten Freizeit entwickelt und realisiert. Ich bedanke mich bei jenen, die Freude und Spass mit meinen Repaints und Projekten haben, nebst danke ich allen Community User, die teils von Anfang an dabei waren. Den Frischlingen selbstverständlich auch, ohne ihnen würden diese Arbeiten gar nicht von Beliebtheit gewinnen. Weiter bedanke ich mich bei einigen Bekannten, welche mir geholfen haben, dieses Projekt zu realisieren und zu verfeinern.



[calabreeze_italo](#)



[calabreeze_italo](#)



[calabreeze_italo](#)



[Turbo GTW on Rail-Sim.de](#)



[Linktree](#)



[Twitch](#)