

Readme für BRB neu Repaint für den Railtaction Lint 41 BR648)

Benötigte Payware: <https://www.railtrraction.eu/train-simulator/multiple-units/diesel-multipleunits/br-648.html>

Datei entpacken und ins Steam Hauptverzeichnis gehen  
...\RailWorks\ und in dem Ordner einfügen

Dann die **LintA.GeoPcDx** und **LintB.GeoPcDX** Dateien aus  
...\steamapps\common\RailWorks\Assets\Railtrraction\Lint41\BR648\engine kopieren Und in  
...\steamapps\common\RailWorks\Assets\Railtrraction\Lint41\BR648 BRB Neu\engine einfügen