

Anleitung zu Geschwindigkeitsanpassung der Ludmilla Repaints auf Vmax 140 km/h

Hallo Ludmilla Fans,

wie ich in der Anleitung bereits mitteilte, ist der Urheber von virtual Railroads nicht bereit, eine angepasste Script Datei zur Verfügung zu stellen, um die Geschwindigkeit der Ludmilla Repaints auf die maximale Geschwindigkeit von 140 km/h zu ermöglichen.

Nach etlichen Fehlversuchen und einer Rückfrage an Train Team Berlin, die 234er haben, die 140 km/h schnell fahren und einigem Austesten kann ich euch auf diesem Wege aber eine Anleitung zukommen lassen, die die Geschwindigkeit anpasst.

Ich habe die Veränderungen an zwei meiner Züge ausprobiert, einem 4 Waggon starken Personenzug und einem 14 Waggon langen IC der DR auf der Strecke Berlin-Leipzig.

Ergebnis: der Personenzug schafft die 140 km/h rucki zucki ohne Probleme. Der IC schafft immerhin in der Spitze 137 km/h auf gerader ebener Strecke auf Fahrstufe 15.

So geht ihr Schritt für Schritt vor:

1. Zuerst ladet ihr euch das kostenlose Notepad++ Programm zur XML Dateibearbeitung herunter und installiert es auf eurem PC unter Windows <https://notepad-plus-plus.org/downloads/> die aktuellste Version ist 8.6.9
2. Ihr speichert euch eine Kopie des originalen Ordners BR232 auf eurem PC. Dazu geht ihr in Railworks unter: [Assets/virtualRailroads/vR_BR232/Dieselloks](#) Dort befindet sich der Ordner **BR232** auf dem das Repaint aufbaut. Zur Sicherheit empfehle ich euch, diesen abzuspeichern, falls etwas schief geht, damit ihr den originalen Zustand wiederherstellen könnt.
3. Nun geht ihr zum Originalen Ordner **BR 232** eures Spiels unter [Assets/virtualRailroads/vR_BR232/Dieselloks](#) und öffnet ihn. Darin befindet sich ein Ordner **Simulation**. Diesen öffnet ihr ebenfalls.

4. Dort findet ihr die XML Datei **EngSim BP**. Mit einmal linker Maustaste markieren und rechtsklick der Maus die Option *mit notepad++ bearbeiten* auswählen.
5. Notepad ++ öffnet die Datei in farbiger Darstellung ihr scrollt nach unten bis ihr zu den Zeilen 144-149 kommt. Die Zeilennummer ist links am Rand angegeben. Geändert werden nur die schwarz angezeigten Werte und zwar wie folgt:

Zeile 144 den Wert **3000** in den Wert **8000**

Zeile 145 den Wert **63** in den Wert **100** und

Zeile 149 den Wert **80** in den Wert **90**

Der Maximale Geschwindigkeitswert wird in Meilen pro Stunde angegeben, deshalb 90 !

6. Nun geht ihr auf Speichern und bestätigt das Überschreiben.
7. Damit die Änderungen wirksam werden, muss die XML Datei noch in das **BIN Format** umgewandelt werden. Dazu öffnet ihr parallel in einem geteilten Bildschirm ein zweites Register mit dem geöffneten Railworks Ordner, dort scrollt ihr nach unten, bis ihr auf den Ausführungsordner **serz** trifft.
8. Geht zur XML Datei, haltet sie mit der linken Maustaste fest und zieht sie auf den Serz Ordner rüber. Die gleichnamige BIN Datei wird automatisch überschrieben, was ihr am geänderten Datum und Uhrzeit erkennt.
9. Nun öffnet ihr mit dem Windows Text Editor als nächstes die Datei **TractiveEffortVsSpeed.dcsv**
10. Dort ändert ihr im letzten angegebenen CSV Item 10 den Wert **X** von 80 in den Wert **90** und den Wert **Y** von 120 in den Wert **145** was so aussieht wenn ihr es richtig gemacht habt und speichert die Datei ab. 145 deshalb, weil es unter dem Wert 60 weiter oben schon eine 140 gibt!

```
<cCSVItem d:id="10">
```

```
  <X d:type="sFloat32">90</X>
```

```
  <Y d:type="sFloat32">145</Y>
```

```
  <Name d:type="cDeltaString"></Name>
```

Damit habt ihr erstmal die Funktionsvoraussetzungen geschaffen. Übrig bleibt nun noch in jeder einzelnen Lok BIN Datei die dieser BR 232 Ordner enthält, die anzuzeigende Maximalgeschwindigkeit im Führerstand auf 140 Km/h zu setzen.

Dazu geht ihr zurück in den BR232 Ordner unter:

[Assets/virtualRailroads/vR_BR232/Dieselloks](#) und öffnet den Ordner **BR232**

Jeden einzelnen Lokordner, der dort aufgeführt ist, muss nacheinander geöffnet und die BIN Dateien bearbeitet werden. Im Grundordner **BR232** sind das die Dateien: **BR232_ORot** ; **BR232_Railion** und **BR232_VRot**.

Zunächst müsst ihr die Dateien, so noch nicht vorhanden ins XML Format überführen, was auf die gleiche Weise geschieht, wie die Rückumwandlung unter **Punkt 8**.

Jede der XML Dateien nacheinander wie unter **4**. beschrieben, mit notepad++ öffnen und wie folgt bearbeiten:

In **Zeile 251** den schwarzen Wert 120 in **140** ändern. Was so aussieht, wenn ihr es richtig gemacht habt:

```
<MaxPermissibleSpeed d:type="sFloat32">140</MaxPermissibleSpeed>
```

Speichern und überschreiben bestätigen, die XML Datei über **serz** in BIN umwandeln und fertig.

So macht ihr das mit der Railion und V Rot Datei ebenso und mit den Dateien eurer anderen BR 232 Repaints ebenfalls.

Nun seid ihr startklar.

Wichtige Hinweise: Das ist eine private Anleitung und nur zum Eigengebrauch. Ihr dürft die geänderten Dateien weder online stellen noch sonstig weiter verbreiten! Eine vollständige Gewähr oder Haftung meinerseits gibt es nicht.

Nun fahren alle Ludmillas vR 232 und ihre Repaints auf eurem PC mit 140 km/h, nicht nur die Repaints von mir.

Wer das nicht möchte, darf diese Umstellung nicht vornehmen.

Vielen Dank Euer Mariokin73